ANO 3-NÚMERO 24

COMPUTER & games

SISAL
R$ 9,80

EXCLUSIVO

RISE 2

Todos os golpes para arrebentar nesta luta de robôs

WIN 95

Encare o desafio do game Earthworm Jim

DESCENT II

Tiros, naves, labirintos... Um combate em 3D

MAC PERFORMA

Conheça o rival dos Pentium

OLIMPÍADAS

Acompanhe tudo plugado na Internet

TOM CRUISE

No filme MISSÃO IMPOSSÍVEL o astro detona no micro

SUSPENSE DARK

Desvende este adventure

Super Oferta

CD ROM

14 DEMOS JOGÁVEIS

Destruction Derby, Bad Mojo, Actua Soccer... e muito mais

JULHO, MÊS

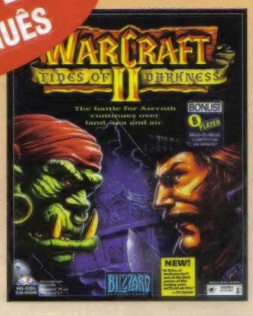
Os melhores games da Fena

ARCADE AMÉRICA

Escolha seu nível de dificuldade, jogue em mais de 60 telas diferentes e encontre passagens secretas nesta pirada aventura junto com Joey e os monstros.

MANUAL EM PORTUGUÊS

MANUAL EM PORTUGUÊS



WARCRAFT 2

É um jogo de estratégia em tempo real, com um editor de mapas e uma infinidade de novas unidades para terra, mar e combate aéreo.

MANUAL E HELP ON LINE EM PORTUGUÊS

EARTHSIEGE 2

São mais de 50 missões aonde os novos Cybrids HERCs criados pelo homem para trabalhar para eles, se votam contra os seus próprios criadores e iniciam uma guerrilha pelo controle da Terra.

Os produtos da Brasoft expostos

BRASOFT

REVENDAS AUTORIZADAS: São Paulo (011) Brinquedos Laura Shop. Morumbi 531-7293 / 531-6943 Brinquedos Laura Shop. Center Norte 950-4580 Brinquedos Laura Shop. Paulista 289-1058 - Mister CD-ROM 259-0921 - Itautec Shop 289-5064 / 227-1777 / 822-1717 - Asap 829-0577 - Acer 725-1654 - Brancati 831-3001 - Brasoftware 533-2951-253-1588 - Engenho 870-4836 - Microplus 283-1466 - Instant 210-3326 - Virtual Age 530-6322 - West point 262-2839 - Plug & Use 819-5292 - AT&N 883-4994 - Microtraining 448-9600 - Crismar 218-4443 - Data Port 914-8964 - Landscape 846-9711 - Star Hot 217-5336 / 535-6122 / 725-0045 / 3061-1050 / 521-6404 / 713-2400 - Extra Hipermercado 289-9866 / 835-8588 / 522-8444 / 6102-9111 - Linea Express 575-4052 - Asap 829-0577 - Quark 0800-133055- Microleste 942-7918 **São Bernardo do Campo (011)** - Micro Especiaria & Cia 457-0796 - **Piracicaba (0194)** Tecnew's 33-8499 Multimeios 34-6857 **Pindamonhangaba (012)** Pennasoft 243-1177 - **Presidente Prudente (018)** Micro Idéia 223-5076 - Dura-lex 222-6853 - **Salto (011)** - Data 1000 CD-ROM 7828-1500 - **São José dos Campos (012)** Pennasoft 322-7101- **PR - Curitiba (041)** Computer Super Store 233-9891 - All Tech 332-0255 - Extra Hipermercado 332-8644 - **DF - Brasília (061)** Discoteca 2001 223-6386 First and First 361-2270 - Itautec 321-4412 - **RJ - Rio de Janeiro (021)** Techshop 224-9570/220-9221/385-0424 - Ultralar 391-7171/359-8199/221-2810 **RO- Porto Velho (069)** - Micro Mercado 221- 3601 - **Santos (013)** Itautec Shop 284-2526

© 1995 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ® and/or TM designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved.© 1995, 7th Level, Inc. 7th Level é uma marca registrada e Arcade America é uma marca de titularidade da 7th Level, Inc. Os demais produtos são marcas de titularidade e/ou registradas de seus respectivos proprietários. Todos os direitos reservados. 7th Level, Inc. Richardson, TX 75081.© 1995 Microforum Inc. - "Toonworks" created and produced by Microforum Inc. and IKE Software. All rights reserved. All trademarks and registered trademarks are of their respective companies.

DA FENASOFT!

soft são distribuidos pela Brasoft

LEGENDADO

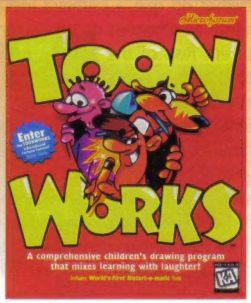
GABRIEL KNIGHT 2

Uma aventura intrigante sobre uma série de assassinatos, causados por prováveis lobisomens, aonde você é o investigador.

MANUAL E HELP ON LINE EM PORTUGUÊS

SILENT THUNDER

Armado com um canhão mais poderoso montado até hoje em uma aeronave, suba e desça em cenários montanhosos realistas, para descarregar em tanques e artilharias inimigas.



TOON WORKS

TODO EM PORTUGUÊS

Toon Works é um programa de desenho infantil que mistura aprendizado, divertimento e criatividade. Os trabalhos também podem ser utilizados e impressos como cartões, posters e desenhos para colorir.

na Fenasoft você encontra em todo o Brasil:

- Star Hot 232-8338 - Pc Station 289-4219 - Micro Santos 289-4535 - Enterdata 221-1333 **MS - Campo Grande (067)** Extra Hipermercados 384-2000 - **MG - Belo Horizonte (031)** Extra Hipermercado 273-4141 - A&C Infor 261-1979 - Channel 281-2422 - Software & Etc. 281-2822 - R2V2 286-1166 - Tech Shop 296-6033 - Agencia Leitura 225-0694 - Leitura Amazonas 226-4991 - Wave Informatica 281-0311 - Compustore Informática 227-1811 - Checker 275-4322 - Mr. Micro (B.H) 221-2066 - **Mogi-Mirim (019)** AWB Infor 860-3850 **Bauru (0142)** 34-2459 - **Marília (0144)** Bit Chip Computer 23-1454 - **Campinas (019)** Extra Hipermercado 230-7799 - Printed 234-3742 - Marvey 231-0205 - Biblos 42-9751 Micro-Home 230-7351 **Ribeirão Preto (016)** Star Hot 35-6928 - **Araçatuba (018)** Star Hot 624-8232 - Midia 622-3429 **Rio Claro (0195)** Star Hot 524-2115 - Impress 524-8606 **Sao Luis (098)** Star Hot 235-5515 - **SC - Itajaí (047)** - Bit Life 348-6765 - **Balneário Camboriú (047)** - Docks 367-1173 - **CE - Fortaleza (085)** - Lojas Paraíso 231-3994 - **Salvador-BA (071)** Techland Shop Barra 332-2300 Techland Shop Iguatemi 353-2300 Compuserv 351-1552 Compuserv Shop Itaigara [illegible] 6839 **Recife -PE (081)** Infobox 465-3422 Music Store 465-7846 Megapoint 326-4295 Moura 445-2444 **Caruaru -PE (081)** Access 721-5944 **Belém-PA (091)** Sol Informática 212-[illegible] Lojas Visão 250-5050 Lojas Yamada 224-8844 **Manaus -A M (092)** Montreal 642-1239 - **Vitória-ES(027)** - Proad 227-5733 - Allgenius 235-1922.

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

COMPUTER & games

ÍNDICE

8 Cartas

10 Softs

17 Comportamento
O micro é um eficiente parceiro de dentistas, músicos e mecânicos

20 Missão Impossível
Tom Cruise estréia no cinema, na Internet e em CD ROM

22 Apresentação
Conheça o Mac Performa 5125 CD

24 PC Info
Escolha seu kit multimídia

28 Mercado
Os principais destaques da Fenasoft 96

32 D
O roteiro completo deste horripilante adventure

38 Frankenstein
Vire monstro nesta aventura de suspense

40 Cyberia 2
Decifre todos os puzzles e detone os inimigos

42 Descent II
Tiros para todo lado em cenários 3D

44 Zone Raiders
Uma alucinante perseguição espacial

46 Rise of Robots II
Todos os golpes para detonar os robôs

48 Earthworm Jim
Detone no Win 95

52 Star Rangers
Prepare-se para mais uma missão de guerra

54 Internet
Olimpíadas: um site especial para ficar ligado em Atlanta

58 Preview
Resident Evil

AO LEITOR

Jogos, computadores, acessórios, programas: a 10ª Fenasoft, que acontece em julho, na cidade de São Paulo, promete muitos lançamentos e promoções. Confira as principais novidades da Feira nesta edição de **Computer & Games** (pág. 28), entre elas o Mac Performa 5125 CD (pág. 22), que estará com preço especial durante o evento. Veja também os melhores kits multimídia (pág. 24) para atualizar seu micro. Mas a maior inovação este ano é a Fenasoft Virtual, via Internet, para consumidores de todo o país.

Além de "fazer a feira" na rede, acompanhe os Jogos Olímpicos de Atlanta na web (pág 54) e dê também uma passada pelo "cinema da www": o filme Missão Impossível, que revive a famosa série dos anos 60 e traz Tom Cruise no papel principal, "estreou" na Internet antes mesmo de chegar aos cinemas brasileiros (pág. 20) e em breve vai virar game em CD ROM.

Para provar que a continuação pode ser ainda melhor do que a primeira versão, experimente as emoções de um violento combate em Rise of the Robots 2 (veja todos os golpes a partir da página 46). Embarque também nas manobras em 3 D de Descent II (pág. 42) e decifre os puzzles para acabar com os fascistas em Cyberia 2 (pág 40).

Se seus nervos resitirem, transforme-se em monstro e passe pelos corredores da mansão de Dr. Frankenstein (pág. 38), desvendando os segredos de seu tenebroso criador. Depois de escapar dessa, mergulhe em D, um pesadelo virtual, com imagens arrepiantes e enigmas diabólicos (dicas na página 32). Não perca mais um segundo: piratas, soldados, robôs e outros demônios estão à sua espreita nesta **Computer & Games.**

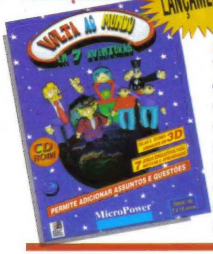
Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

MicroPower
5 ANOS
PRODUZINDO QUALIDADE PARA VOCÊ

MicroPower

LANÇAMENTO



VOLTA AO MUNDO EM SETE AVENTURAS

"Volta ao Mundo em Sete Aventuras" é o que faltava para despertar o interesse das crianças pelo computador. São sete jogos educativos que podem ter seu conteúdo alterado e incrementado com novas questões, além das perguntas de matemática, português, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais presentes no CD-ROM. Com uma interface atraente e em 3D as crianças vão desenvolver o raciocínio lógico, numa competição entre dois participantes ou contra o computador com os recursos que só a multimídia pode oferecer. **PREÇO: R$ 49,00***

LANÇAMENTO

REVISTINHA DO SENNINHA

Com o "Revistinha do Senninha" você vai ver como é divertido fazer histórias em quadrinhos, criando as mais incríveis situações com o Senninha e sua turma. Além dos Gibis você pode preparar jornaizinhos e cartões de aniversário, com uma maravilhosa qualidade de impressão. Você pode ainda importar imagens formatos BMP e WMF (Corel Draw, Paint Brush, etc...) e depois exportar sua historinha para o Work. **PREÇO: R$ 49,00***

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

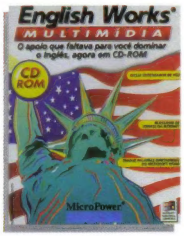
São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Aprenda como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista com o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte

PREÇO: R$ 59,00*

ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

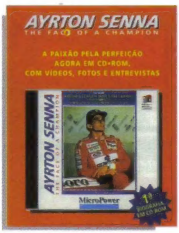
Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador.

PREÇO: R$ 49,00*



AYRTON SENNA

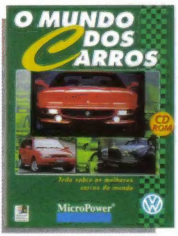
CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos. **PREÇO: R$ 49,00***



O MUNDO DOS CARROS

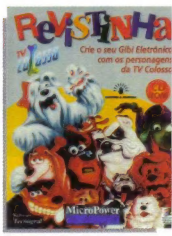
Neste CD-ROM você vai assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade, fotos que podem ser impressas de mais de 200 carros, incluindo os lançamentos de 1996, das principais marcas e modelos: Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e a Home Page da Volkswagen para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil.

PREÇO: R$ 49,00*



REVISTINHA

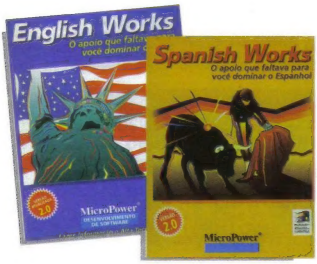
Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividade produzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R$ 49,00***



ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes,pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

PREÇO DE CADA UM: R$ 45,00*



FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade.

PREÇO DE CADA UM: R$ 39,00*

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

ATENDIMENTO EXCLUSIVO PARA REVENDAS

Rio de Janeiro (021) 533 3200

São Paulo (011) 820 5160

TELEVENDAS: 0800.223200

MSD MULTIMÍDIA

CD ROM Computer & Games 8

Divirta-se com os demos (versões de demonstração) jogáveis

INFORMAÇÕES E SUPORTE
Z MOVIE STUDIO
(021) 295-2515

PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES:

- Tipo de equipamento utilizado.
- O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela durante a intalação.
- Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu.
- Uma descrição de como você tentou solucionar o problema.

PARA INSTALAR O CD-ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga cuidadosamente o procedimento recomendado:

Instalação do CD ROM no Windows:

Siga os passos para a instalação de seu CD ROM **Computer & Games 8**, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:

1- Coloque seu CD ROM no drive.

2 - No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.

3 - Na Linha de Comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos (:) e \INSTALAR.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR EXE ou E:\INSTALAR.EXE.

4 - Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.

5 - Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

INSTALAÇÃO DE DEMOS NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:
- Saia do Windows. Não utilize o "Aviso do MS DOS (DOS prompt)". Caso esteja trabalhando com Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (Shutdown).
- Uma vez no DOS, mude para a unidade de disco (drive) correspondente ao CD ROM (geralmente indicada pela letra D ou E) através do comando <Drive> seguido da tecla <ENTER>, onde <Drive> é substituído pela letra do drive do seu CD ROM no computador, por exemplo D: ou E:.
- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite DEMOS e a tecla <ENTER>. Este programa apresentará para você uma lista de jogos existentes no CD ROM, estes jogos podem ser selecionados com a escolha do número correspondente.
-Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado .

DEMOS JOGÁVEIS PARA DOS

DESTRUCTION DERBY
Um violento combate em pistas alucinantes

EARTHWORM JIM
Um desafio divertido com muitos inimigos

ACTUA SOCCER
Escolha seu time e entre em campo

MEGAPACK 5
Um pacote com demos incríveis:
- FX Fighter
- Terminal Velocity
- Primal Rage
- Warlords II
- Jagged Alliance
- Entomorph
- Pinball

DEMOS JOGÁVEIS PARA WINDOWS

BAD MOJO
Transforme-se em uma barata neste nojento adventure

DEMO JOGÁVEL PARA WINDOWS 95

ZORK NEMESIS
Um desafio repleto de mistérios

MORTIMER
Viaje nesta colorida aventura

AFTER LIFE
Elabore sua estratégia para conquistar o Paraíso

VÍDEOS

ELK MOON MURDER
HYPER BLADE
TIME COMMANDO
BLAST CHAMBER
SPYCRAFT

E MAIS

ROYALTY FREE SOUNDS
Sons divertidos para criar efeitos no Windows

DESCONTOS ESPECIAIS

Confira no CD ROM os demos dos jogos da Promoção Especial de **Computer & Games**, que garante descontos na compra de Mega Pack 5, Actua Soccer, Zork Nemesis, Spycraft e Bad Mojo, nos revendedores da MSD (0800-223200).

ATENÇÃO

ANTES DE LIGAR PARA O SUPORTE, VERIFIQUE ALGUNS ITENS IMPORTANTES:

- Confira se o seu mouse está instalado.
- Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar", provavelmente há algum problema de memória. Se houver 8 Mega de memória RAM, deve ser configurada por uma pessoa experiente para liberar o máximo de memória. Neste caso é melhor criar um disco de boot especial para jogos. Para criar um disco de boot com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção "BOOT DISK" no programa que acompanha o CD ROM **Computer & Games** e gravar as informações em um disquete.

Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.
CUIDADO: Para fazer o disco de boot use um disquete vazio, pois qualquer informação que esteja no disquete utilizado será perdida.

- Caso você não consiga instalar um DEMO ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
- O Suporte técnico da Z Movie Studio está a sua disposição para resolver problemas de instalação das demostrações contidas no CD ROM, mas não fornece dicas de jogos. As sugestões e pedidos de dicas podem ser encaminhados por carta para a revista **Computer & Games**.

Fifa 96: sem opção para acrescentar jogadores

Fifa 96

Sou viciado no jogo FIFA 96 para PC e queria colocar em um dos times um jogador com meu nome. Há algum modo de fazer isso no jogo?

Daniel Almeida
Rio de Janeiro, RJ

Infelizmente você não vai poder entrar em campo no Fifa 96. Para alterar o jogo seria necessário um editor, ou seja um programa complementar que permitisse alterar os dados disponíveis, mas no caso do Fifa 96 os nomes dos jogadores são carregados diretamente do CD ROM e não é possível modificá-los. Por outro lado há um editor de jogadores para a versão anterior do jogo, o Fifa 95, que causou polêmica, pois a maior parte dos usuários afirma que o programa simplesmente não funciona.

Windows 95

Tenho um 486 DX2 66, com 8 Mb de RAM e instalei o Corel Draw 5.0 sem problemas. Porém, quando vou executá-lo, aparece uma janela com a mensagem: "Memória Insuficiente". Será que é por causa do Windows 95 ?

Edgar Kenji Katto
São Paulo, SP

O Windows 95 é um programa exigente em termos de memória RAM. Se você utiliza aplicativos gráficos e curte jogo mais "pesados" o ideal mesmo é comprar mais 8 Mb de RAM para evitar problemas futuros com o Corel e com outros programas. Mesmo assim, é possível fazer o Corel Draw! 5.0 rodar. Verifique no seu AUTOEXEC.BAT se o programa smartdrv.exe está instalado. Caso esteja, remova-o, pois o Windows 95 já tem um gerenciador de memória próprio e o smartdrv só está ocupando espaço na RAM. Outra dica útil é diminuir o tamanho da memória CACHE do drive de CD-ROM, principalmente se o seu CD-ROM for de velocidade quádrupla ou superior. Para isso, basta alterar as configurações especificadas no painel de controle.

"Racha" no micro

Gostaria de saber onde encontro uma placa adequada para conectar dois joysticks em um 486 DX2-66. Eu quero tirar um "racha" com meu irmão nos jogos, mas não encontro esta placa e nem sei se há outra forma de conectar os dois joysticks no micro.

Rodrigo Marchina Soares
São Paulo, SP

Na verdade o que existe é uma placa específica para conectar no micro um joystick extra e não dois joysticks simultaneamente. Mesmo com essa placa, um dos joysticks deve ficar conectado na própria placa de som. Estas placas para joystick geralmente são fabricadas nos EUA e não são muito fáceis de encontrar aqui no Brasil. A melhor opção é encomendar o produto a um importador, indicando as especificações técnicas cuidadosamente, para evitar falhas.

Cores na Indy

Na reportagem sobre IndyCar Racing, publicada na revista **Computer & Games nº 21** notei que a parte de cima da traseira do carro está pintada de vermelho. Utilizo o Paint Kit do jogo mas não consigo deixar esta parte pintada: eu pinto, fica colorido mas, quando entro no jogo, o carro está branco novamente. Como faço para pintar o carro e manter a cor durante o jogo?

Fábio Luiz R. da Silva
Sumaré, SP

Provavelmente há um problema no Paint Kit e não em seu jogo. Para corrigir essa falha basta retirar um patch (um pequeno programa de atualização) do Paint Kit do IndyCar, disponível na Internet e nos principais BBSs.

Disputa via modem

Tenho o jogo Nascar Racing versão 1.0 em disquetes e encontro problemas na conexão via modem. Após alguns segundos de conexão, cai a linha e não consigo jogar com meu amigo. Na verdade não sei bem o que fazer depois de conectado. Os computadores utilizados são um Compaq Presario 486 DX2 66 com 12 Mb de RAM e o outro é um 486 DX2 80, 8Mb de RAM. Os modems são de 9. 600 bps, compatíveis com a marca Hayes.

Rodrigo Rufatto
São Paulo - SP

Nascar Racing: corrida por modem

Pela sua descrição do problema, a causa deve ser uma incompatibilidade entre os modems. Verifique com atenção, pois o micro Compaq Presario 524 geralmente vem equipado com modem de 14.400 bps e não 9.600 bps e pode haver algum erro na configuração. Confira também se o modem do seu amigo não é um modem de 2.400 bps com velocidade de 9.600 bps somente para fax. Os modems com velocidade de transmissão de dados de 9.600 bps são poucos e atualmente nem são mais fabricados. É bom lembrar que no caso de Nascar Racing a conexão só pode ser feita com modems de velocidades a partir de 9.600 bps.

Pentium 200 MHz

A Papyrus pretende lançar a pista de Indianapolis para IndyCar Racing 2 ? Gostaria também de saber qual o processador Pentium mais rápido que existe atualmente. Há alguma marca confiável que fabrique micros com processadores Pentium ? É melhor um micro com CPU do tipo mini-torre ou com o gabinete sob o monitor?

Leandro L. Schmidt
Araraquara, SP

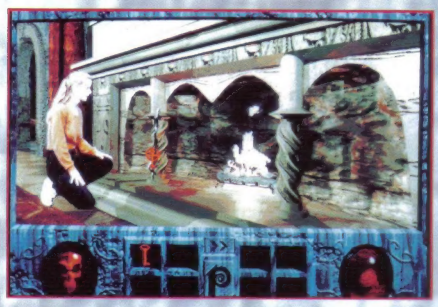
Não há previsões definidas de lançamento da pista de Indianapolis para IndyCar Racing 2. Como o tradicional circuito foi excluído do Campeonato Mundial de Fórmula Indy, dificilmente haverá uma atualização para o programa com esta pista. A Intel, fabricante dos processadores Pentium anunciou o lançamento no segundo semestre de 96 dos processadores de 200 MHz, por enquanto os mais rápidos produzidos para o mercado doméstico. Além dessa opção, há outros processadores de alto desempenho, como os Pentium de 150 e 166 MHZ. Os processadores Pentium da Intel são utilizados por vários fabricantes conceituados de computadores. Quanto às diferenças entre os modelos de gabinetes referem-se somente ao design, não comprometendo o desempenho geral do micro.

Phantasmagoria

Preciso de ajuda para terminar o jogo Phantasmagoria. Onde posso encontrar dicas para esse jogo?

Marcelo de Morais Marinho
São Paulo, SP

*O roteiro completo do jogo Phantasmagoria foi publicado na edição nº 16 de **Computer & Games**. Para obter números atrasados entre em contato com o Disk Banca através do telefone (021) 577-2355.*



Todas as dicas para decifrar Phantasmagoria

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:
SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177, Vila Mariana
São Paulo, SP - CEP 04120-030.
Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

10ª FENASOFT

VENHA VISITAR O ESTANDE DA REVISTA

COMPUTER & games

E PARTICIPE DE NOSSAS PROMOÇÕES

GANHE CD ROMS
E DESCONTOS NA
COMPRA DE JOGOS

A COMPUTER & GAMES ESTÁ NOS ESTANDES 22 E 23
NO PAVILHÃO DE ACESSO PRINCIPAL

LOCAL: PAVILHÃO DE EXPOSIÇÕES DO ANHEMBI (SP) DATA: 15 A 20 DE JULHO

CONCERTO MULTIMÍDIA

Concerto é o novo computador multimídia da Markvision (011- 857-0133), equipado com chip 5X86 da Cyrix, que chega ao mercado para competir com os dhip Pentium. Equipado com hard disc da Quantum, com 8Mb de RAM e Windows 95 instalado, o Concerto tem placa de fax/modem de 14.400 bps, drive de CD ROM de quádrupla velocidade e caixas de som embutidas no gabinete. O preço médio é de R$ 2.200,00.

BANK CONTAS

Que tal um programa que organize as contas de casa e do escritório? O BankContas, para Windows 3.1 e Win 95, faz o gerenciamento de todas as suas contas a pagar e a receber, fornece extratos, emite cheque, duplicatas e boletos de cobrança. O programa é multi-usuário e multi-empresa, possuindo três níveis de senhas para restringir o acesso à documentos particulares e pode operar em rede. A configuração mínima é um PC 486 com 4 Mb de memória RAM e o preço sugerido pela NetWell (011- 263-9033) é R$ 150,00.

FOTOS: DIVULGAÇÃO

VisioHome

VisioHome 4.0 é um programa para toda a família, pois conta com recursos que facilitam a elaboração de projetos escolares e profissionais, a organização de árvores genealógicas, calendários e cartões. A mais recente versão inclui 30 réguas eletrônicas, com cerca de 900 imagens divididas em temas como jardins, idiomas, esporte, e outros. O VisioHome é distribuído pela Brasoftware (fone 011- 253-1588) e custa cerca de R$ 100,00.

Surf Multimídia

Os surfistas já podem deslizar em outras águas. Com o CD ROM "Inside no Planeta Surf" pode-se ter contato com um mundo colorido e dinâmico do surf. Imagens de várias praias em diferentes países, vídeos com cenas radicais e músicas empolgantes levam o usuário a uma viagem por lugares exóticos. O programa pode ser encontrado nas principais lojas de software, a partir de julho, por cerca de R$ 40,00.

NOVOS GAMES

O novo pacote de jogos em CD ROM para PC distribuídos pela Tec Toy (011- 835.8311) incluí títulos "quentes" como "Bad Mojo", "Ripper", "Batman Forever", "Descent II", "Judge Dredd", "Resurrection Rise 2", "Revolution X". Os destaques são "Bad Mojo", em que o jogador se transforma em uma barata e "Judge Dreadd", com Sylvester Stallone na versão cinematográfica, que promete muita ação no micro.

MPB na Internet

Os grandes nomes da Música Popular Brasileira têm um espaço muito especial na Internet: a página Web Musical Brasileira. O site destaca os principais artistas da MPB, com fotos, discografia, letras de músicas, biografias arquivos MIDI, agendas de shows e links para outras áreas ligadas ao tema. Para saber mais sobre Caetano, Tom Jobim, Gilberto Gil e Titãs é só se ligar no endereço: http://www.embratel.net.br/infoserv/donati/mpb.htm

INTERNET
EXPLORE AQUI

AST
INFORMÁTICA

ACESSÓRIOS
Mouse Microsoft
Cart. Deskjet série 800
Joystick G Force
Jet Card/Etiquetas laser
Kit de Limpeza p/ micro
Fax/Modem 28800
USRobotics

JOGOS
FIFA 96 SOCCER
ALONE IN THE DARK 3

MICROCOMPUTADORES
AST Pentium 100 Mhz
8 Mb RAM, HD 850 Mb
Drive 3,5 Monitor color 14"
Fax/Modem 14.400 BPS
Windows 95

CONSULTE MICROS

FINANCIAMENTO OU LEASING

CONSULTAR ASSISTÊNCIA TÉCNICA
avulsos e contratos

AST

TELEVENDAS: (011) 5581-9810 - FAX:(011) 5589-8614
LOJAS/SHOW-ROOM: R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI - R. CLODOMIRO AMAZONAS, 1017 - VILA OLÍMPIA

OS CD-ROMS MAIS QUENTE

Close Combat

O melhor simulador de combate já criado para PC! Escolha um lado e aliste-se para essa guerra!

R$ 84,90

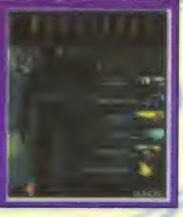
AH-640 Long Bow

Um jogo para valentes pilotos de guerra. Realismo e gráficos de tirar o fôlego.

R$ 84,90

Marathon 2

O campeão de vendas do Mac chega ao PC ainda melhor. Muita ação nesse jogaço estilo Doom.



R$ 84,90

Agora você pode ter em sua casa os melhores jogos para PC. A Direct Shopping traz direto dos EUA para você as últimas novidades em CD-ROM. Dê só uma olhada nos títulos, só tem fera! Todos os jogos são originais, com direito a manual e garantia. A entrega é feita via SEDEX e, se você mora em São Paulo ou Rio, não é cobrado frete. Pegue o telefone e faça já o seu pedido!!

R$ 84,90

Pise fundo com a continuação de World Circuit. Pistas, corredores e equipes reais em um jogo que vai ficar na história!

R$ 84,90

A Blizzard inaugura uma nova era de jogos RPG. Os gênios de Warcraft II viajam em um mundo medieval e põem você cara a cara com o lorde do mal, o diabo!

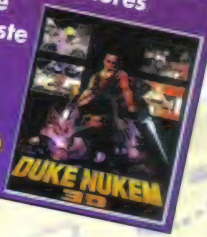
Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrado à parte. Preços válidos até o final do estoque.

S DOS E.U.A. EM SUA CASA!

Silent Hunter
Verdadeiros lobos do mar dão as dicas para você vencer as batalhas submarinas da II Guerra Mundial.

R$ 84,90

Duke Nukem 3D
Não jogue fora a chance de ter a versão completa de um dos melhores jogos de ação deste ano!



R$ 84,90

Diva X - Ariana
A modelo de seus sonhos convida você para uma aventura interativa na tela do PC. CD-Rom erótico.

R$ 84,90

LANÇAMENTOS - R$ 84,90

AÇÃO
Strife • Heretic 2 • Super Stardust 2 • Die Hard Trilogy • Total Mayem • Werewolf vs. Comanche • Alien Trilogy Final Doom • *Road Warrior* Hawk 2 • *Panzer Dragoon* • Silent Thunder • ESPN Extreme Games • Grand Prix Manager • Indy Car Racing 2 • Wing Commander 4 • *Top Gun: Fire at Will* • Whiplash • Destruction Derby

AVENTURA/RPG
Chronicles of the Sword Dinotopia • Time Commando • Star Control 3 • Mission Critical • Timelapse • *Fade to Black* • Cyberia 2 • Bermuda Syndrome • Zork Nemesis • Cyber Mage • Normality • Ripper • Star Trek Klingon • Star Trek: Deep Space Nine AD&D DeathKeep • Warcraft 2

FLY & DRIVE
Warbirds • Big Red Racing • Advanced Tactical Fighters • Mega Race 2 • Thunder

LUTA/ESPORTES
NHL Power Play 96 • Virtual Snooker • *Bruce Jenner's Decathlon* • *Battle Arena Toshinden* • Mortal Kombat 3 • Ressurection Rise 2 • Super Street Fighter 2 • WWW Wrestlemania

SIMULAÇÃO/ESTRATÉGIA
Dead Lock • Conquest of the New World • *Afterlife* • iM1A2 Abrams • Civilization 2 • Microsoft Return of Arcade • Syndicate Wars

PACOTES - R$ 59,90

LUCAS ARTS CLASSIC ADVENTURES:
Rebel Assault, Indiana Jones and the Fate of Atlantis, Sam & Max, Star Wars Screen Entertainment e demo disc com Full Throttle.

ATARI 2600 ACTION PACK VOL.1:
Pitfall, River Raid, Grand Prix, H.E.R.O., Boxing, Seaquest, Frostbyte, Crack Pots, Spider Fighter e muito mais...

ERÓTICOS R$ 64,90

Private Investigator
Heidi's House
Seymore Butts 2
Dream Machine 2
Japanese Interactive
Latex Interactive
Space Sirens 2
Virtual Sex Shoot
Virtual Valerie 2

Aceitamos todos os *cartões de crédito* e pagamentos em *cheque*

LIGUE GRÁTIS **0800 130 500** **E RECEBA EM SUA CASA**

DIRECTSHOPPING

Agora na INTERNET:
http://www.dshop.com.

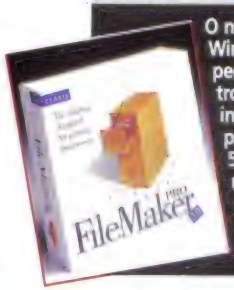
NOVOS MICROS

NEW TECH UPDATIONG

FOTOS DIVULGAÇÃO

O destaque da nova linha de micros da New Tech Updating é o modelo Melody 600 TCA, com processador Pentium de 100 MHz, kit-multimídia de velocidade óctupla, fax/modem 28.800 bps e sistema de telefone viva-voz e caixa postal, com preço médio de R$ 2.800,00. Outras opções são os 600 VCA, com sistema de videoconferência, o 600 LCS com chip Cyrix 5X86 e o 575 LCI, com processador Pentium de 75 Mhz. Informações dos produtos podem ser encontradas no e-mail updating@nutecnet.com.br ou por telefone (011) 3061-0123.

Lançamentos



O novo FileMaker Pro é um banco de dados para Windows e Macintosh, destinado à empresas de pequeno e grande porte, com o objetivo de controlar o gerenciamento de informações. Com interface intuitiva o programa foi desenvolvido pela Claris e é distribuído pela PARS (021-552.9442). A Claris anunciou também o lançamento do Claris Home Page, um software especialmente desenvolvido para programação de páginas para a Internet, que será distribuído no Brasil a partir do segundo semestre.

Sexo em CD ROM

Com lançamento previsto para o mês de julho, o best seller americano **"Enciclopédia Sexual da Dra. Ruth"** estará disponível em CD ROM nas principais lojas de software. O programa contém um verdadeiro consultório virtual, com mais de mil fotos, desenhos, animações e um dicionário de termos técnicos e gírias sexuais. O trabalho é baseado em pesquisas da Dra. Ruth Westheimer, terapeuta sexual dos EUA e terá uma versão totalmente em português. Informações pelo fone 0800.124488 ou pelo e-mail: <tulipa@dialdata.com.br>.

■ O **GolNet** é um novo serviço de análise de informações financeiras, que contém gráficos, cotações, informações das principais bolsas do país e do mundo, índices de inflação, entre outros serviços. O **GolNet** pode ser acessado através da Internet e por cerca de R$ 100,00 mensais, pode-se ter acesso ao banco de dados por 30 horas. Informações pelo fone (011) 285-5844.

■ O cirurgião plástico Ewaldo Bolívar faz consultas pela Internet. Com uma foto do paciente, scaneada e transmitida via modem, o médico faz um estudo e remete, pelo mesmo meio, a imagem modificada no **WinShape** (programa desenvolvido especialmente para modificar imagens no computador), com as alterações similares ao resultado da operação. O telefone do Dr. Ewaldo é (011) 289-8645 e seu e-mail: <desouza.pinto@bsnet.com.br>.

■ Um novo e musical site está surgindo na Internet. **The College Life Radio Network** proporcionará aos navegadores conhecer as programações das escolas e as 120 rádios mais importan-tes nos Estados Unidos. Resultado da parceria entre a **Apple Computer, Inc.** e a **SkarTrax Entertainment, Inc.**, o projeto teve início com a doação de 120 computadores **Performa** para as emissoras de rádios em colégios nos Estados Unidos. Maiores informações com a **Apple Line** 0800-12.9080.

■ A Virtual, uma nova provedora de acesso à Internet, oferece três horas de navegação gratuita para quem deseja conhecer a rede. Os interessados devem ligar para (011) 3159-0755 e receberão um kit auto-configurado, acompanhado de instruções detalhadas. Após o teste, quem optar pela assinatura da Virtual, ganha um curso compacto para aprender a utilizar todos os recursos da Internet.

media FUN

COLORDIC

O DIA A DIA DAS CRIANÇAS EM INGLÊS E PORTUGUÊS

DICIONÁRIO DE SITUAÇÕES

Aprender & Colorir

Um dicionário interativo para crianças a partir da fase pré-escolar.

A criança aprende vendo e ouvindo, através de diferentes situações tais como sítio, seu quarto, parquinho, escola etc.

Cada situação pode ser impressa com suas respectivas palavras em Inglês ou Português para que se possa avaliar o aprendizado.

Estas mesmas situações podem ser pintadas e impressas em cores ou em preto e branco, para que a criança possa pintá-las também com lápis de cor, estimulando, dessa forma, a comparação.

Em cada situação, uma animação surpresa.

Um excelente brinde acompanha o produto: um estojo de lápis (12 cores) FABER CASTELL.

As características do produto fazem com que ele possa ter um ótimo aproveitamento em escolas, podendo também rodar em rede.

Clicando num desenho você vai saber como se fala e se escreve em Inglês...

ou em Português.

E ainda vai poder colorir do jeito que quiser.

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200

Fotografia Digital

FOTOS: DIVULGAÇÃO

PhotoPC é a nova máquina fotográfica digital colorida da Epson (011 - 536-0300) que pode ser conectada a um computador PC através de cabo serial, e é compatível com os softwares mais conhecidos de edição de imagens, permitindo sua utilização em publicidade, homepages na Internet, produção de catálogos e outros. Com foco, velocidade, tempo de exposição e flash automáticos a PhotoPC é fácil de usar e funciona sob Windows 3.1 ou superior. A máquina captura imagens em 24 bits, com resolução de até 640 por 480 pixels e as fotografias podem ser impressas por qualquer impressora, enviadas por E-mail ou arquivadas em disco.Com preço em torno de R$ 1.200,00 a Photo PC tem um ano de garantia.

PARA AS CRIANÇAS

Labirinto, forca, palavras cruzadas, tangran, desenhos e formas para colorir: na tela do micro essas brincadeiras ganham vida. Os programas educativos "Iniciando" e "Ortografando II, a Missão" foram elaborados pela Byte & Brothers (011- 826-7592), com o apoio da psicopedagoga Melanie Grunkraut, especialista na utilização da informática na educação e têm preço médio de R$ 50,00. "Iniciando" foi desenvolvido para auxiliar o processo de preparação para a alfabetização e "Ortografando II, a Missão" aposta em uma nova fórmula para ensinar ortografia e ampliar o vocabulário das crianças.

Netscape no Brasil

A Unimax é distribuidora da linha de produtos e serviços da Netscape, que pretende se expandir no país. expandir a rede de revendedores incluindo integradores de sistemas e provedores de acesso à Internet, a Unimax pretende desenvolver relacionamentos complementares com parceiros de implementação e integração para aplicações comerciais. Informações sobre a companhia estão disponíveis na Internet, no endereço http://home.netscape.com ou pelo fone (011) 214-0911.

Pentium 200

A Intel anunciou o desenvolvimento do processador mais veloz disponível para o mercado doméstico, o Pentium 200 Mhz. O novo processador promete fornecer a melhor solução desktop para o mercado doméstico, e estará disponível a partir do segundo semestre de 96. Informações mais detalhadas no site da Intel: (<http://www. intel.com/>).

■ "Arquivo X - Serviço não Oficial", é um novo serviço de BBS para quem é fã do seriado de TV ou simplesmente deseja saber mais sobre ufologia, vida extraterrestre, paranormalidade e parapsicologia. Com acesso multimídia, há vídeos, fotos e sons on line e a BBS deverá estabelecer parcerias com entidades, fã-clubes e revistas sobre o assunto. Telefone (011)572-1044, dados: (011) 573-5901.

■ Os game-maníacos podem encontrar na loja Game Palace lançamentos de games nacionais e internacionais, acessórios para o micro e Videogame. A Game Palace está localizada no Shopping Barra Square, Rio de Janeiro e o telefone é (021) 430-7146.

■ O Centro de Pós Graduação das Faculdades Oswaldo Cruz, em São Paulo realiza cursos intensivos de informática para usuários de diferentes níveis. O curso de Windows 3.1, com 20 horas de duração, está sendo oferecido por R$ 150,00, incluindo a taxa de inscrição. Pelo telefone (011) 826-6734 obte-nha maiores informações sobre os outros cursos oferecidos.

Acessórios & Games

MultiProCTV

* Transfere do monitor para tela da TV ou Telão

WaveWatcher TV-II

* Transforma o micro em TV e FM
* Captura e congela imagens
* Grava AVI

Bandit Wireless

* São 2 joysticks
* 1 com fio o outro sem
* Sensor infra-vermelho

- São 4.000 títulos em CD-ROM incluindo os últimos lançamentos
- Linhas de games, educativos, eróticos, aplicativos e muito mais
- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Despachamos para todo o Brasil e Mercosul

Joysticks

Vários modelos

*** compre 1 Joystick e ganhe 1 CD-ROM de brinde!**

FOTOPTICA

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

FOTOPTICA

R. Cons. Crispiniano, 49

Tel.: 0800-178600

Fax:(011) 256-2572

Soft Laser

DISTRIBUIDORA

ATENDIMENTO A REVENDAS

SOFT LASER LTDA.

Tel.:(011) 292-2499

Fax:(011) 692-0642

COMPUTER, GAMES E MUITO TRAMPO

O micro é um eficiente parceiro em diferentes profissões

Além de ser indispensável para detonar inimigos, eliminar seres alienígenas e viajar por estranhas dimensões, o computador também serve para trabalhar (às vezes) e é utilizado de forma muito ampla. Assim, é praticamente impossível adivinhar a profissão daquele rapaz que se aproxima com um notebok: pode ser um alto executivo, um cabeleireiro ou mesmo um dentista prestes a socorrer um cliente.

Trabalhando com computadores na oficina desde 82, o mecânico Valter Nishimoto conta atualmente com um servidor e vários terminais: "é uma oficina hi-tech", explica. Logo ao chegar, o carro é identificado pelo número da placa e, caso já tenha sido consertado ali anteriormente,

O mecânico Valter utiliza um scanner para detectar problemas nos sistemas eletrônicos do carro

é possível acessar de imediato uma "ficha", onde constam todas as informações sobre o carro, os serviços realizados, a data do atendimento e as peças utilizadas. "Esse sistema, desenvolvido por nós, agiliza o trabalho", conta Valter. "Sabendo que o motor apresentou um problema há cinco dias atrás, com certeza este será o primeiro local a ser averiguado", complementa.

Em outra etapa do serviço, o mecânico utiliza um scanner para detectar, através de códigos, possíveis problemas nos sistemas eletrônicos de alguns carros. "Passo o scanner e vou descobrindo onde dói", brinca Valter, que considera o micro um excelente parceiro também na administração da oficina: "ficou muito mais fácil controlar os gastos de material e as fichas de cada veículo", declara ele, cada vez mais distante da graxa.

Tratamento virtual

Controle de fichas, diagnósticos mais precisos e maior facilidade de diálogo com o cliente motivaram o Dr. Admir Gavira a equipar seu consultório dentário com um sistema informatizado. "Descobri que registrando as imagens posso explicar ao paciente o trabalho que será feito e detalhar cada etapa do tratamento", afirma.

Nos casos de correções ortodônticas, por exemplo, é feita uma fotografia com uma câmera especial e, com a imagem congelada, são previstas as alterações. "Posso até prever como ficará o sorriso do paciente antes do trabalho ser realizado", explica Dr. Gavira, que complementa : "Com o sistema computadorizado ficou mais fácil dialogar e explicar a gravidade dos problemas, mostrando tudo na tela do micro". Os pacientes também aprovam a idéia, pois através das imagens

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Dr. Adimir: PC no consultório

acompanham todas as fases do tratamento. Trabalhando com equipamentos e programas sofisticados, o Dr. Admir Gavira só não conseguiu ainda transformar a dor de dente em dor virtual.

Visual hi-tech

Quem está pensando em mudar o visual também já pode contar com a ajuda do micro. Alguns salões de beleza têm um sistema de consultas que permite escolher o comprimento e a cor de seus cabelos, antes de encarar a tesoura. Dá tempo até de fugir se o resultado previsto não for bom.

No salão Jacques Janine Ibirapuera, em São Paulo, por exemplo, é possível consultar o computador e escolher entre quatro tipos diferentes de cabelo. "O sistema diminuiu muito a ansiedade e insegurança das pessoas que nos procuram ", diz Maria Elizabeth, consultora de estética. "Com esse recurso, podemos indicar ao cliente o

Consultoria estética: novos cortes de cabelo

visual mais adequado ao seu formato de rosto e tom de pele ". Segundo ela, até agora todas as pessoas que passaram pela consultoria aprovaram o sistema e até se divertiram com a possibilidade de "brincar" com visuais mais exóticos.

Micro, jogos e rock'n'roll

Sem pensar em cortar tão cedo seus longos cabelos de roqueiro, o "maestro" Rubinho (Rubens Albuquerque Júnior) comanda pelo computador todos os acordes da banda Hazor. Com Andréa Kazerta no vocal, Ana Cláudia Hessin na percussão e Fernando Masagão na guitarra, o grupo já tem um site na Internet (http://www.tripod.com/~Hazor), com informações sobre música, fotos do grupo e curiosidades sobre a banda.

O computador é um parceiro freqüente na composição e nos arranjos musicais. O som de cada instrumento é criado separadamente e com um sequencer Rubinho faz a gravação em disquete e coloca tudo no micro. Utilizando o programa Cake Walk ele faz a edição e os ajustes finais de volume e a intensidade das notas. " Com o micro posso 'tocar' todos os instrumentos, ouvindo a música e corrigindo simultaneamente. Antes, eu tinha uma idéia e nem sempre o músico tocava exatamente do jeito que vinha na minha cabeça. Era mais difícil fazer esses acertos", explica Rubinho. A turma concorda e acrescenta: "Depois de conhecer os recursos do micro, não dá para ficar sem ele. A possibilidade de divulgar nosso trabalho na Internet é um grande incentivo". Além do trabalho, o pessoal usa sempre o 486 DX 2 66 de Andréa para curtir games como Myst, Phantasmagoria, Return to Zork e Full Throttle.

FOTOS: DAUMER DE GIÚLI

Banda Hazor: rock no micro e na Internet

Aula interativa

Alucinados por esses e outros games, muitas crianças, adolescentes e jovens já contam com os recursos do micro também na escola. É que felizmente os educadores descobriram que o computador é extremamente útil para a aprendizagem.

Um exemplo é o Colégio Magnum, de São Paulo, SP, que trabalha com computadores há dois anos. "A proposta é usar a informática como uma das ferramentas do processo ensino-aprendizagem", explica Rosemary Soffner, coordenadora de informática do colégio. Entre aulas de Internet e pesquisas sobre Ciências, História e Geografia, os alunos realizam trabalhos dinâmicos e divertidos, como montar uma página na Internet sobre as Olimpíadas. "Além do processo pedagógico de pesquisa, análise, síntese e reflexão sobre a informação, os alunos aprendem a usar o computador de forma eficiente", afirma Rose.

Os programas utilizados são os mais diversos e até jogos têm o seu espaço. "O SimCity, por exemplo, é um jogo de estratégia que dá noções importantes de administração de uma cidade, como estrutura física, sistema de impostos, importância do dinheiro, e muito mais. Acaba sendo uma aula dinâmica de Estudos Sociais", conclui Rose. Educação e diversão também estão na pauta da "Estação Ciência", um museu criado pela USP - Universidade de São Paulo, com animais, plantas, informações sobre Física, Química, Biologia e é claro, computadores.

Aula de informática no colégio: pesquisas, Internet e até jogos fazem parte do currículo

O espaço é aberto ao público e há monitores acompanhando e orientando o pessoal que se liga em programas e micros. "Estamos ampliando a área destinada a Informática e já formamos até grupos com crianças que vivem na rua e que se interessaram muito pelos computadores como uma forma de aprender e se divertir", comenta Dirce M. F. Pranzetti, educadora do museu.

Estação Ciência: descoberta divertida e acesso livre para todo o público

"Através do trabalho dos orientadores e de doações de empresas como Brasoft e Positivo, a Estação Ciência pretende facilitar o acesso de todos ao mundo colorido e dinâmico da informática" completa Dirce.

Com computadores e programas cada vez mais avançados, os recursos do micro podem ser usados para melhorar o visual, consertar o carro, aprender História, fazer música ou acabar com aquela maldita dor de dente. Fique ligado, pois seu parceiro de trabalho e de batalhas intergaláticas, viagens virtuais ou mesmo de simples jogos de cartas torna-se cada vez mais próximo e indispensável às atividades do dia-a-dia.

Daniela Almeida Silva

MISSÃO IMPOSSÍVEL

Tom Cruise: no cinema, na Internet e em CD ROM

Tom Cruise e seus companheiros: missões complicadas e computador como principal arma

Um espião russo vende informações secretas internacionais no mercado negro... A lista com os nomes dos melhores agentes secretos do mundo desaparceu... É preciso desvendar essa trama, que envolve ainda um misterioso negociante de armas, um agente corrupto e uma empresa de espionagem. A missão parece impossível, mas para Tom Cruise é apenas mais um desafio.

Missão Impossível, versão cinematográfica da consagrada série de TV dos anos 60, estréia em julho no Brasil, depois de estourar nos cinemas dos EUA. A produção é do próprio Tom Cruise, que está também no papel principal, como agente Ethan. O filme custou cerca de US$ 65 milhões e tem locações em Londres e Praga, além de muitos efeitos especiais. Na direção, o consagrado Brian de Palma (de Os Intocáveis) garante o clima de tensão e suspense em tempo integral.

Espionagem e chips

A história retoma à época da Guerra Fria, quando a equipe de super-espiões, comandados por Ethan, está no encalço de um poderoso espião russo, que pretende se aponderar de um CD-ROM com as identidades dos mais importantes agentes secretos americanos em ação no mundo.

Em *Missão Impossível* a principal arma dos agentes são laptops, chips, raciocínio lógico e inteligência. Segundo Brian De Palma "não é um filme onde os personagens saem armados, abrindo caminho e destruindo paredes", mas não faltam empolgantes cenas de ação, em um universo totalmente computadorizado. Os enigmas propostos são solucionados com o auxílio de computadores, utilizados para descobrir senhas secretas, abrir passagens e destruir bombas.

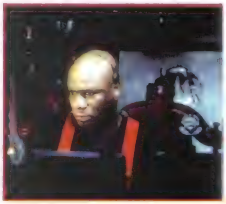
Com desafios complexos e muitos obstáculos, o filme já se transformou em um jogo para PC em CD ROM e em video-game para a plataforma Nintendo de 64 bits, que estão em fase de produção e devem ser lançados ainda no segundo semestre de 96.

Pré-estréia na Internet

O filme ganhou um destaque especial também na Internet. O site de *Missão Impossível* (http://www.missionimpossible.com) conta com fichas dos atores, fotos e várias fotos da superprodução. Pode-se encontrar também, videoclips, músicas e curiosidades, em uma página com visual arrojado. No item Arquivo, confira o elenco da série de TV "Missão Impossível" e abida da década de 60, com fotos e informações sobre cada personagem.

Há também um outro site interativo de Missão Impossível (http://www.mission.apple.com), criado pela Apple, que forneceu os computadores para o filme e participou de toda a campanha de divulgação. Na página da Apple os usuários podem participar de jogos, reunindo informações e pistas para decifrar vários crimes on line.

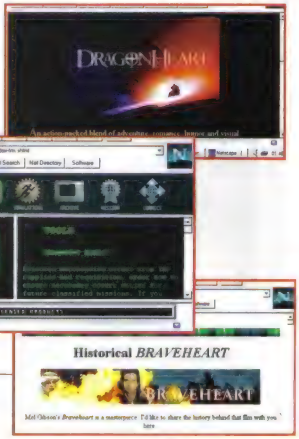
Para curtir ainda mais o suspense de *Missão Impossível*, participando de brigas no topo de um trem em movimento, desvendando mistérios e vivendo incríveis aventuras é só esperar para curtir o jogo em CD ROM. É a sua chance de virar agente secreto e concorrer com James Bond, o espião que também já deve ter um notebook em sua mala 007.



CINEMA NA INTERNET

Os fãs de cinema podem encontrar muitas novidades na web: há desde lançamentos de filmes, fotos, vídeos, informações sobre filmes clássicos, atores e diretores, além de sites das principais produtoras cinematográficas. Confira algumas sugestões de **Computer & Games** para "pegar um cineminha" na Internet:

http://www.missionimpossible.com/index.frm.shtml
http://www.missionimpossible.com/
http://www.nlhv.com/seven/
http://www.disney.com/DisneyPictures/Pocahontas/?referer+ ^ DisneyPictures ^ index.html&GL=H
http://www.mca.com/universal_pictures/dragonheart/index.html
http://www.phoenix.net/~melanie/bravehrt.htm
http://www.spe.sony.com/Pictures/SonyMovies/17net.html



A mais completa obra de conhecimentos gerais

Enciclopédia em CD-ROM em Português. Com textos claros, objetivos e um sistema rápido de acesso e localização, a Enciclopédia Digital abrange temas diversos tais como Artes, Astronomia, Ciências, Geografia, História, Inglês, Literatura, Matemática, Português, Religião e Textos Legais, entre outros.

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200

Performa Power PC 5215

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Um Macintosh multimídia com preço muito especial

Prontos para concorrer com os Pentium, os micros Macintosh da linha Power PC começam a conquistar sua fatia no mercado de computadores pessoais. Além do uso para aplicações profissionais, a Apple têm investido em modelos para uso do mercado SOHO, com recursos multimídia e preços muito convidativos.

Um bom exemplo é o Performa 5215, um computador multimídia com processador RISC de 75 MHz, CD ROM de velocidade quádrupla, placa de som de 16 bits e monitor integrado de 15 polegadas com tela plana.

Na configuração básica avaliada por **Computer & Games**, o Mac Performa custa cerca R$ 2.200,00, concorrendo diretamente os PCs com processador Pentium. Em uma promoção especial da Apple, com prazo indeterminado, o 5215 tem opção para financiamento em até 13 vezes.

Os mais exigentes em termos de recursos multimídia contam também com a possibilidade de conexão com uma fonte externa de vídeo, que pode ser um video-cassete ou uma câmera, e uma entrada para placa sintonizadora de TV, um dos opcionais oferecidos pela Apple.

Com monitor integrado e placa de som embutida, o Performa 5215 é fácil de montar, pois praticamente basta tirar da cai-

SOFTWARES

O PERFORMA 5215 CD vem com um pacote de programas, que inclui enciclopédias, títulos de referência, jogos e infantis: ***3D Atlas, Family Doctor, Thinking Things 2, EPIE, Guide to Mac, Home Learning, Club Kidsoft, My First Amazing Incredible Dictionary Smithsonian's America, ClarisWorks, Expresso, American Heritage Dictionary, MacLinkPlus Easy Open Translators, Clickart Performa Collection, MacGallery Clip Art, Expresso,Fine Artist, Mangia, Virex, Widget Workshop, Power Pete, Professor Piccolo, The Writing Center, At Ease***

xa e ligar. Ideal para uso em casa ou no escritório é um modelo compacto e versátil, com um design atual, e que cabe em qualquer lugar sem "entulhar" sua mesa de trabalho.

Componentes de qualidade

A grande vantagem de adquirir um Macintosh, qualquer que seja o modelo, é a certeza de estar comprando um computador com componentes de ótima qualidade, pois a Apple tem cuidados especiais na seleção de seus fornecedores.

O tubo do monitor do Performa, por exemplo, é produzido pela Sony, que faz os melhores monitores do mundo. O modem também é excelente e, mesmo com os problemas das linhas telefônicas brasileiras, a queda na velocidade de transmissão é mínima. O teclado é resistente de qualidade, mas causa algumas dificuldades para quem escreve em português, pois exige diversas combinações de teclas para fazer um simples acento.

Sistema operacional

O Performa utiliza um sistema operacional diferente dos PCs, o Mac OS, que se assemelha ao Windows 95, mas é ainda mais fácil de usar. Até os usuários completamente leigos podem ligar o computador e começar a usar, pois o sistema operacional é extremamente intuitivo, embora seja totalmente em inglês.

Se houver um erro durante a instalação de um programa, por exemplo, aparece uma mensagem na tela informando exatamente o tipo de erro e indicando a solução. Em geral não é preciso consultar manuais ou acessar os itens de ajuda.

A principal diferença entre o Win 95 e o Mac OS é que nesse sistema o usuário não tem acesso a diversos arquivos de configuração que aparecem na tela quando se utiliza o Windows. Essa diferença tem um aspecto positivo, pois impede que um usuário desatento provoque inadvertidamente erros que ele não sabe resolver. Por outro lado, cada vez que algum problema com o micro acontece nada resta a fazer a não ser chamar um técnico.

No teste realizados por **Computer & Games** o sistema travou algumas vezes, comprometendo a velocidade de operações rotineiras, como a instalação de programas e comunicação de dados. De uma forma geral a máquina teve boa performance, mas não atingiu a mesma velocidade de um Pentium.

Os softwares e aplicativos profissionais geralmente têm versões diferenciadas para PC e Mac e, aos poucos, novos programas para Mac chegam ao mercado brasileiro (veja box). No caso do Performa há um programa instalado - o Mac Link - que permite até a leitura de arquivos em formato de PC.

Gabinete compacto, com monitor e caixas de som embutidas e títulos de jogos em nova versão para Mac

Com recursos multimídia, modem, programas e aplicativos eficientes e preços acessíveis, os computadores da linha Performa tornaram-se uma opção a mais para o usuário doméstico, que agora pode escolher entre a plataforma PC ou Mac para trabalhar ou mesmo se divertir.

DIVERSÃO NO MAC

Até pouco tempo atrás os usuários brasileiros de Mac não dispunham de muitas opções de jogos e programas, mas atualmente já há muitos títulos disponíveis para quem quer se divertir com seu Mac. Confira:

Alone in the Dark; Amandastories; Chaos Control; Circus; Esotérica; Forrest Gump; Full Throttle; Ocean and 200 Explorers;Porto Seguro; Prince Interactive; Oh, no! More Lemmings; Rebel Assault II; Rolling Stones Voodoo Lounge; Sports Illustrated 95; The Dig; YES Active

FICHA TÉCNICA

Processador: RISC Power PC 603, 75 Mhz, 8MB de RAM (expansível até 64MB)
Disco Rígido: 1 Gigabyte
Drive: de disquetes de 1,4MB com capacidade de leitura e gravação em formato PC
CD ROM: Apple CD 300i Plus 4x (velocidade quádrupla)
Fax-modem: 14.400 bps
Monitor: 15 polegadas, tela plana, incorporado à CPU (Sony)
Preço médio: R$ 2.200,00 (preço promocional)

ILUSTRAÇÃO: FÁBIO AKITA

Conheça os kits e saiba como escolher o seu para curtir os melhores jogos e programas em CD ROM

Quem procura os últimos lançamentos em jogos, aplicativos profissionais ou mesmo títulos de referência deve ir direto à sessão de multimídia das lojas de software, pois a maior parte dos bons programas são lançados somente em CD ROM.

Desta forma, o usuário que não tem um micro multimídia não pode esperar muito mais para instalar o kit com drive de CD ROM, placa de som e caixas de som, para trabalhar ou se divertir.

Kit básico da IBM, de velocidade quádrupla, com placa de som, drive de CD, caixas de som e joystick

Na hora de comprar um kit, o consumidor se depara com muitas opções diferentes de marcas, configurações e preços (veja box na página seguinte) e é importante pesquisar bem antes de escolher.

Basicamente os fatores que diferenciam os kits-multimídia são a velocidade do drive de CD ROM e a qualidade da placa de som.

Velocidade e som

A velocidade reflete-se diretamente na reprodução do software em CD que está sendo executado. Em jogos mais sofisticados, por exemplo, se o drive de CD ROM for lento, provavelmente a imagem ficará "pulando" e as vozes e músicas não acompanharão a movimentação da tela. Em alguns casos fica realmente impossível jogar, pois a lentidão compromete, entre outras coisas, a movimentação precisa de personagens. O padrão para os drives de CD ROM, atualmente, é de velocidade quádrupla, mas já há modelos mais avançados, de sextupla e óctupla velocidade (veja box) .

A placa de som também determina a qualidade do kit, mas em geral sua performance não compromete tanto o desempenho do programa, a menos que se utilize aplicativos específicos para música, mais exigentes e sofisticados.

Nos kits de velocidade simples, as placas de som eram as antigas Sound Blaster. Já nos kits de dupla, o padrão subiu para Sound Blaster Pro e nos de velocidade quádrupla o padrão virou Sound Blaster 16. A diferença básica

Com manual do usuário e softwares em português

FOTOS: DIVULGAÇÃO

VELOCIDADE MÁXIMA

O drive de CD-ROM de velocidade quádrupla, com taxa de transferência de dados de 600 Kb é o padrão mínimo recomendado, mas já estão disponíveis também modelos de sêxtupla e óctupla velocidade, que trabalham com taxas de transferência de 900 Kb e 1,2 Giga, respectivamente. Mais caros que os de velocidade quádrupla, os drives de sêxtupla foram rapidamente ultrapassados pelos de óctupla. Mas por enquanto ainda há poucos softwares que realmente utilizam todo o potencial do CD 8X e o alto custo do kit (entre R$ 450,00 e R$ 600,00) nem sempre compensa. Além disso é bom ficar atento, pois os drives desse tipo exigem padrão SCSI. Caso seu computador não tenha essa entrada on-board (embutida na placa mãe) será preciso comprar mais uma placa avulsa, com preço médio de R$ 500,00 para que o kit 8X funcione em seu micro.

Creative Labs: kit para o mercado brasileiro

entre uma placa e outra é a qualidade sonora, que pode ser mono (Sound Blaster), estéreo (Sound Blaster Pro), 16-bit estéreo (Sound Blaster 16) ou estéreo surround (no caso das AWE-32, que geralmente acompanham os kits multimídia de velocidade óctupla).

Upgrade

Mesmo quem já tem um kit instalado no micro pode precisar de um upgrade, pois os programas são cada vez mais exigentes. Uma possibilidade para economizar ao fazer o upgrade é trocar apenas a placa de som ou o drive de CD, de acordo com sua prioridade de uso. Mas os fanáticos por games e usuários mais exigentes devem trocar todo o kit, pois não compensa fazer as alterações separadamente.

Para instalar seu novo kit é melhor recorrer a um técnico especializado, pois a instalação, principalmente em micros Pentium, é complicada e pode haver conflitos com outros componentes já instalados - como fax-modem, por exemplo - e até mesmo com a placa-mãe. Assim não basta encaixar os cabos nos locais adequados, pois pode ser necessário alterar configurações de placas (que só pode ser feito com o manual da placa) para que seu kit passe a funcionar.

FOTOS: DIVULGAÇÃO

Velocidade óctupla: nova opção

Softwares

Outro fator que pode alterar o desempenho do drive de CD ROM é o próprio sistema operacional. O Windows 95, por exemplo, dificilmente reconhece o drive de imediato e pode haver conflitos entre os programas de instalação utilizados em ambiente DOS/Windows 3.1 e os do Windows 95. Nesse caso é preciso retirar um programa complementar (driver) distribuído pelos próprios fabricantes de drives de CD kits através da Internet ou dos principais BBSs e fazer a reinstalação.

A maioria dos kits multimídia inclui também um pacote com vários softwares em CD ROM, que variam muito de acordo com o fabricante e o tipo de kit. Preste atenção aos títulos e não se iluda pela quantidade: há opções até com 20 ou 30 softwares "grátis", mas nem sempre isso significa qualidade. Escolha o kit com características mais adequadas ao seu uso e que inclua softwares de seu interesse, e fique ligado, pois muitos trazem bons programas de edição de áudio, de imagens e até mesmo para criação de músicas e outros têm bons jogos ou enciclopédias de alto nível.

Os kits incluem pacotes de softwares, com vários jogos e programas. Fique atento aos títulos

Toni Cavalheiro

ESCOLHA SEU KIT

Confira os principais modelos de kits disponíveis no mercado.
Consulte as lojas e revendas para saber a quantidade e os títulos dos softwares que acompanham cada modelo.

MARCA	PREÇO MÉDIO
Velocidade quádrupla	
Creative Labs Sound Blaster Aventura (4x)	R$ 480,00
Creative Labs Sound Blaster (4x)	R$ 490,00
Creative Labs Discovery(4x)	R$ 470,00
Diamond MK 500 (4x)	R$ 350,00
Diamond MK 4400 (4x)	R$ 470,00
Diamond MK 5000 (4x)	R$ 740,00
High Ligth (4x)	R$ 390,00
Kit Multimídia IBM (4X)	R$ 500,00
Media Magic (4x)	R$ 290,00
Media Vision (4x)	R$ 300,00
Multishow Action (4x)	R$ 390,00

MARCA	PREÇO MÉDIO
Velocidade quádrupla	
Updating (4X)	R$ 350,00
Value (4x)	R$ 350,00
Velocidade sêxtupla	
Media Vision "Explorer CD"(6x)	R$ 370,00
Velocidade óctupla	
Creative Labs Discovery (8x)	R$ 650,00
Diamond MK 8000 (8x)	R$ 680,00
Media Vision "Explorer CD" (8x)	R$ 490,00
Updating (8X)	R$ 450,00

ONDE ENCONTRAR:

Creative Labs (City Micros (011) 872-8330; Star Hot (011) 574-0655; SND Eletrônica (011) 223-3000) / **Multishow** (011) 531-0533
IBM (0800 11-1426) / **Media Vision** (Flytech (011) 857-0133) / **Diamond** (La Soft (011) 883-2299) / **New Tech Updating** (011) 3061-0123

Fenasoft

10º Congresso Fenasoft

O Congresso Fenasoft há mais de dez anos traz para você o melhor da tecnologia da informação. Participando do Congresso Fenasoft'96 você poderá escolher dentre 24 Seminários Técnicos divididos em 6 grupos temáticos, compondo sua agenda de acordo com seus interesses. Além disso, 7 Seminários dirigidos a Usuários estarão fazendo parte da sua agenda. Palestras sobre assuntos específicos, Plenárias e outros Eventos Especiais complementarão sua participação no Congresso. Não deixe de participar do mais completo Congresso de Informática da América Latina.

Congresso Aberto

15/07/96

Abertura
Show Internacional de Tecnologia
Homenagem Fenasoft 10 anos
Das 10:00 às 11:00 hs.

Keynote Speaker
Michael D. Zisman - *Lotus*

Seminário Especial p/ CEOs e CIOs
Dave Wood - *Cincom*

Internet
http://www.fenasoft.com.br

16/07/96	17/07/96	18/07/96
das 8:30 às 17:30 hs.		
Plenária	*Plenária*	*Plenária*

Congresso Técnico

Tema	15/07/96	16/07/96	17/07/96	18/07/96	19/07/96
	das 11:00 às 19:00 hs.	Não perca na Abertura, grande momento de arte e tecnologia, comemorando a 10ª edição da Fenasoft			
L LOOKING TO THE FUTURE	***Information Superhighway*** Edson Fontenelle *Solaris*	das 8:30 às 17:30 hs.			
M MULTIMÍDIA	***Processamento de Imagens e Workflow*** Ricardo Nogueira *SMI*	***Produção e Publicação em Multimídia*** Marco A. de S.Ribeiro *ATR Multimedia*	***Tecnologias Integradas em Multimídia*** Abel Reis *Midialog*	***Multimídia na Educação*** Luciana Dias *Compucenter*	***GIS*** Christopher A. Paterson *Infohouse*
D DESENVOLVIMENTO	***Data Warehousing*** André L. Zambrini *Computer Associates*	***Cliente/Servidor e Distribuição de Dados*** Fernando N. Corbi *Itautec Philco*	***Desenvolvimento Orientado a Objetos*** Fernando Ximenes *KPMG*	***BPA e Engenharia do Conhecimento*** Emmanuel Passos *Graal*	***Ambientes de Desenvolvimento*** Wilson C. da Silva *MSA-Infor*
R REDES E TELECOMUNICAÇÕES	***Internet*** Alberto Suzano Valter Ide *Sun do Brasil*	***Redes Locais e Remotas*** Fábio E. Elias *Novell*	***Redes Corporativas*** Vânia M. Ferro *3Com*	***Computação Móvel*** Ana L. Kövesi *Microsoft*	***Workgroup Computing*** Fábio Ortiz Jr. *DOS SI*
P PLATAFORMAS		***OS/2*** Cláudio Quaresma *IBM*	***Windows 95 e NT*** Luiz Banhara *Microsoft*	***UNIX*** José G. dos Santos *Brand Informática*	***Apple*** Thomas Fischer *Apple do Brasil*
T TEC. DA INFORMAÇÃO		***Benchmarking*** José P. Martines *Int. Data Corporation*	***EIS*** Leny M. Horiy *Unisys*	***Segurança da Informação*** Fernando Nery *Módulo*	***Impacto nos Negócios*** Roberto Miranda *Price Waterhouse*

Congresso Usuário

	das 11:00 às 19:00 hs.	das 8:30 às 17:30 hs.			
U USUÁRIO	**Medicina** Paulo M. Carvalho Jr. *Unicamp* **Ensino** Lucien Cohen *SmartKids*	**Automação Comercial** Luis F. C. Novaes *EAN Brasil*	**Automação Bancária** Marco Emrich *Cincom Systems*	**Arquitetos e Engenheiros (AEC)** Robson J. R. Augusto *Sisgraph*	**Contabilidade** Hâmida Helluy *HH Consultoria* **Advocacia** Carlos J. Pereira *Fácil*

15 - 19 julho'96
Palácio de Convenções do Anhembi - SP

"Assegure seu lugar no Mundo da Inteligência. Participe do Congresso Fenasoft'96. Uma das chaves para compreender e superar os desafios da era da Informação Global. Há mais de dez anos a Fenasoft vem discutindo Inteligência. Não perca seu lugar nesta viagem do futuro."

Palestras

15/07/96

Desenvolvimento

-Qualidade em Software - Melhoria de processos de desenvolvimento através de um modelo de qualidade - o Capability Maturity Model
Carlos Alberto Caram - Gennari & Peartree
-Novos Paradigmas para o Ambiente de Desenvolvimento de Sistemas
La-Fayette Côrtes Neto - Unisys Brasil Ltda
-Como Garantir um bom Desenvolvimento de Software
João Gilberto Machado de Lima - Techware
-Otimizando o Desenvolvimento de Aplicações "for Windows"
Roberto Carlos Mayer - MBI
-Suporte Técnico em larga escala
Jones Gracia - O & C Informática - Dr. Chipp

16/07/96

Workgroup e Internet

-Microsoft Exchange Server como Infraestrutura para o Natural Groupware
Microsoft
-A Arquitetura de Desenvolvimento Cliente-Servidor 3-Tier
Microsoft
-Workgroup Computing e Internet: Concorrentes ou Complementares.
Michel Sader - Lotus Desenvolvimento
-A Internet Disseminada na Plataforma Microsoft (Painel)
Microsoft
-A Internet Disseminada na Plataforma Microsoft (Painel) Cont.
Microsoft

Redes e Conectividade

-Unix - Ambiente Operacional para Redes Corporativas
Marcelo Siqueira Silva - Sun Microsystems
-RDA/RDO - Utilização de Objetos Remotos
Microsoft
-Ferramentas para o Desenvolvimento Cliente/Servidor
Carlos L. Muñoz - Sinergia
-Topologia de Redes Locais - Relação Custo/Benefício entre as Principais Tecnologias Disponíveis no Mercado
Carlos Alberto Schwager - Nordtech
-Tecnologia de Redes de TV a Cabo Interativas por Fibras Ópticas
Claudio Ribeiro Lima - UNICAMP

17/07/96

Internet

-Uso Combinado de Internet e ISDN
Nilson Cardoso - Equitel
-Interoperabilidade ISDN/SMDS na Internet
Carlos Elísio Baptista - Equitel
-TV a Cabo - Porta de Entrada para INTERNET
Antonio Carlos Martelleto
INTER NET Comunicações Sistema
-Como tornar sua empresa visível na INTERNET
Mauro Jeckel
-Desafios do home-banking via INTERNET
Marcelo Lacerda - NUTEC
-Tecnologias para a Implantação de um Servidor Internet Corporativo
Valéria Molina - Microtec

Tecnologia da Informação

-Hiperconsultoria
Sharokh Pezeshk - Venus Consultancy
-Reengenharia de Marketing através de Data Mining
Jair Merlo - Andersen Consulting
-Sistema Inteligente para Vendas e Marketing
Antonio José Augusto
Execplan Sistemas Executivos Ltda
-NUTEC Ferramentas de suporte ao analista de negócios em suas atividades de otimização de processos empresariais
Mathias Mangels - Symnetics
-Uma abordagem de Negócios para Data Warehousing
Palestrantes: **Eduardo Villela de Araujo e Ricardo Marques** - Price Waterhouse

18/07/96

Redes e Conectividade

-Redes Inteligentes
Jorge Chaves de Medeiros
Sun Microsystems
-Transações seguras desafios no Brasil
Paulo Castro - NUTEC
-Middleware - Conectividade para todas as Gerações
Luiz Claudio Masoller Guimarães - Consist
-Segurança em Redes Locais. Plano de Recuperação de Desastres
Sérgio Basílio - Cheyenne
-Conectividade Remota
Juan Carlos Garcia - Motorola
-Firewall como Recurso para Segurança de Redes
Miguel M. L. Telhada - Sun Microsystems

19/07/96

Multimídia

-Casos Reais de Sistemas de Imagem de Escritório na PETROBRÁS
Armando Vidigal Jr & Feliciano Oliveira
Petrobrás
-Multimídia na Educação
Neli de Brito Luna - MTI
-Redes - O Novo Mercado para Multimídia
Tom Shen - Multisoft
-Novas Aplicações - e enfoque - da Multimidia
Alvaro José Venegas dos Santos - ENG
-Take your Business to the Net EIS Datawarehouse - Otimizando o Modelo de Gestão do seu Negócio
ITGS
-A Internet em 1996: O que vem depois ?
Linda Haury - Galacticomm

Reserve sua inscrição para o Congresso Fenasoft'96 e garanta os descontos promocionais, basta preencher os dados abaixo selecionando os dias desejados:

Dados Pessoais

Nome

Cargo

Empresa

CGC/CPF

Endereço

Cidade

CEP **UF**

Telefone **FAX**

Escolha sua opção de participação:

☐ **INTEGRAL (participação em todos os dias do Congresso)**

☐ **DIÁRIA (marque o(s) dia(s) de sua participação no Congresso)**

☐ 1º DIA ☐ 4º DIA
☐ 2º DIA ☐ 5º DIA
☐ 3º DIA

Preços	de 15/04/96 até 14/06/96	após 17/06/96
Integral	R$ 810,00	R$ 900,00
Diária	R$ 270,00	R$ 300,00

Inscrições pela Internet com 10% de desconto

Forma de Pagamento:
Cheque nominal à Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.
- Depósito bancário - Banco Bradesco - Ag. 0348-4 - Conta 83700-8
- Nota de Empenho emitida por Órgão Público (anexar via original)
- Cartão de Crédito: nº _____
  ☐ AMEX ☐ SOLO ☐ CREDICARD

Fichas de inscrição incompletas ou incorretas não serão processadas até que sejam complementadas.
Para maiores Informações ligue : ***(048) 224-4305 Ramal 150 - Dep. de Congressos***
À partir de 14 de julho'96 só serão aceitas inscrições na Secretaria do Congresso no Palácio das Convenções do Anhembi - SP ou pelo Televendas:
Remeta sua ficha de inscrição para:

Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.
Av. Prof. OThon Gama D'Eça, 900
Centro Executivo Casa do Barão Torre 1 - 2º andar
88015-240 - Florianópolis -SC
E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br

TELEVENDAS
(011) 829 6612

Fenasoft

Conheça os principais lançamentos da Feira

A FENASOFT - Feira Internacional do Software, Hardware e Serviços de Informática, que acontece em São Paulo, SP, já é um dos mais importantes eventos para o setor de informática da América Latina e um dos maiores do mundo nos aspectos de visitação e geração de negócios.

Este ano, em sua décima versão, a feira se realizará entre os dias 15 e 20 de julho, no Pavilhão de Exposições do Anhembi, das 14 às 22 horas, e no sábado até às 20 horas. O ingresso custa R$ 40,00 e a entrada é permitida apenas para maiores de 16 anos. O evento comemora 10 anos, reunindo expositores do Brasil e do exterior, que prometem muitas novidades em equipamentos e softwares, além de preços bem especiais.

Infoway 96: novos modelos da Itautec

Novidades e promoções

A Itautec apresenta na Feira a nova linha de micros Infoway 96, com dois modelos para o mercado doméstico e uma opção para o mercado corporativo. Os novos micros têm processador Pentium e contam com controle remoto, master CD, visual-phone, software de home-banking e de acesso à Internet, com placa de fax modem de 28.8 bps. O modelo RTV dispõe também de processador Pentium 133 ou 166 Mhz e placa de recepção de TV e rádio FM.

Outro destaque é a família de computadores Aptiva, a linha doméstica da IBM, com quatro modelos multimídia, equipados com modem de 28.8 kpbs e configurados para acesso à Internet, que estarão disponíveis no estande da empresa.

Com computadores equipados com chips Pentium de 166 e até 200 Mhz, a linha de micros Katana chega a Fenasoft com micros multimídia com CD ROM de óctupla velocidade, placas de fax/modem de 28.8 bps e preços a partir de US$ 3.900. Já a Microtec Digital lança dois novos modelos de notebooks da linha Hi Note, com

FOTOS: DIVULGAÇÃO

Notebooks com processadores Pentium

processadores Pentium de 100 e 133 Mhz, com opção para modelo básico ou multimídia e preços a partir de R$ 5.800,00.

A Apple traz para a Fenasoft a linha de computadores Performa, voltada para o mercado SOHO, com preços muito especiais. O modelo Performa 5215 CD, um multimídia, com processador Power PC 603/ 75 MHz e fax modem estará disponível por menos de R$ 2.200,00, com opções de financiamento em até treze vezes.

Periféricos e acessórios

A Compaq apresenta, além de sua linha de micros Pentium, o recém-lançado teclado com scanner acoplado. Entre os acessórios, a IBM também promete novidades, como o scanner de mesa colorido, com resolução

Kit multimídia de velocidade óctupla

de até 1200 dpi, com preço na faixa de R$ 600,00 e novos kits multimídia.

Ampliando sua linha de produtos voltados para o consumidor doméstico, a Updating apresenta seus novos kits multimídia de velocidade óctupla. Com componentes da Creative Labs, placa de som Sound Blaster 16 e títulos multimídia, o kit estará exposto na Feira e tem preço médio de R$ 450,00.

Outra atração será a BJC-610, uma impressora que "fala", exposta no estande da Elgin Printers. A impressora da Cannon tem resolução de 720 x 720 ppp e ligada a um micro multimídia avisa o término da impressão ou a necessidade de realimentação de papel. O preço da BJC-610 ficará em torno de R$1.100,00 durante a feira.

As impressoras da Hewlett-Packard (HP) também estarão a venda através de alguns distribuidores como APP, ComputerPlace, Officer e Via Brasil. Um dos lançamentos previstos é a DeskJet 820C, um modelo jato de tinta projetada exclusivamente para usuários de Windows e Windows 95, que oferece maior velocidade e qualidade de impressão.

A Apple também traz sua impressora ColorStyleWriter 2500, com preços especiais e apresenta o novo Newtow 130, o Message Pad com tela iluminada e dois PC Cards.

Os equipamentos multifunção, que reúnem fax, impressora e copiadora também devem ter destaque na feira. A TCE tem dois modelos diferentes de multifunção, o Fiery XJ 170 que reúne copiadora, impressora laser colorida e scanner e o MV 310, que tem fax, copiadora, impressora a laser e scanner.

Outra opção é o sistema integrado Océ 9400, que tem função de copiadora, scanner e impressora, que também estará em exposição na feira.

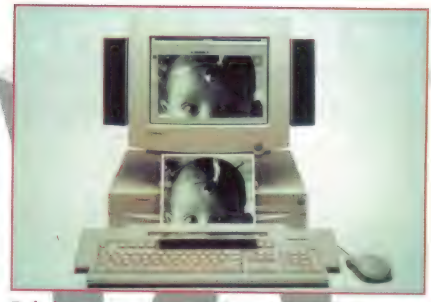
Newton 130: Message Pad da Apple

Jogos

Para conferir as novidades e promoções em softwares e jogos, vale conferir os lançamentos da Brasoft, que incluem títulos como Duke Nukem 3D, Warcraft 2, Mortimer e AfterLife, além da versão legendada em português de Gabriel Knight II, The Dig e Rebel Assault II.

No estande da Tec Toy o destaque são 11 th Hour, Fifa96, Mortal Kombat 3, "D", Ripper, Batman, Cyberia 2, NBA 96 e Screamer, entre outros jogos e programas, que estarão disponíveis também em lojas e distribuidores autorizados pela Tec Toy. Várias lojas e importadoras prometem trazer os mais recentes lançamentos do mercado americano, com preços especiais e facilidades de pagamento.

Os melhores games e os títulos multimídia mais quentes, estarão sendo apresentados também no estande



Teclado com scanner acoplado: atração da Compaq

da revista *Computer & Games*, que estará mais uma vez na Fenasoft, com sua equipe de colaboradores prontos para encarar disputas alucinantes no micro.

Para curtir todas as novidades vale a pena visitar também o site da Fenasoft na Internet (http://www.fenasoft.com.br) e conhecer a Fenasoft Virtual (veja box) que deve manter todas as promoções da feira e poderá ser acessada via modem, de qualquer lugar do país .

FOTOS: DIVULGAÇÃO

Impressora "falante" da Canon

Feira Virtual

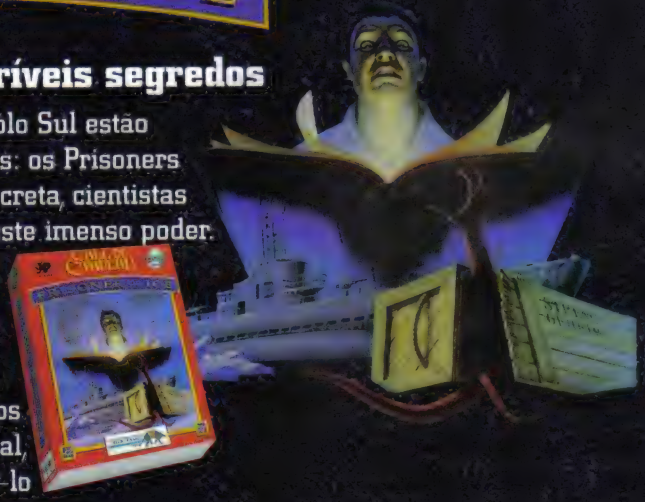
Este ano, além da feira haverá o lançamento da FENASOFT Virtual, o primeiro evento de negócios via Internet. A Feira Virtual deve ter início no dia 16 de julho, durante a 10ª FENASOFT e permanecer oferecendo negócios nos próximos 365 dias, com atendimento durante 24 horas. O projeto prevê um um verdadeiro shopping, com mais de 10 mil produtos na Internet, que deve manter as promoções oferecidas durante a Fenasoft e disponibilizar produtos para todo o Brasil.

INFOGRAMES É AVENTURA!

PRISONER OF ICE

O gelo pode ocultar terríveis segredos

Janeiro de 1937. Sob o gelo do Pólo Sul estão escondidas criaturas monstruosas: os Prisoners of Ice. No coração de uma base secreta, cientistas nazistas querem se aproveitar deste imenso poder. Será que Bruce Ryan, um jovem militar americano em missão secreta, conseguirá impedí-los? Inspirado na obra de Lovecraft, e também baseado em fatos ocorridos durante a segunda guerra mundial, o jogo Prisoner of Ice irá envolvê-lo em mistérios, magia e espionagem.



Você vai ousar atravessar os Portais do Tempo?

Você é William Tibbs, jovem estudante americano cuja noiva, Juliette Gascogne, acaba de ser raptada por Wolfram, um emissário do mal vindo das profundezas dos tempos... Para reencontrar Juliette, você terá que atravessar os Portais do Tempo e lutar, em 1329, contra Wolfram, a Raposa da Cauda Ruiva, no coração da comandaria dos Templários.

Você conseguirá escapar dos golpes mortais do temível Cavaleiro Negro? Conseguirá resolver o código das pedras preciosas? Você descobrirá o tesouro dos Templários? A sua busca está repleta de armadilhas e inimigos eternos...

OS CAVALEIROS DO TEMPO

INFOGRAMES

www.infogrames.com

hotline (021)551-6115

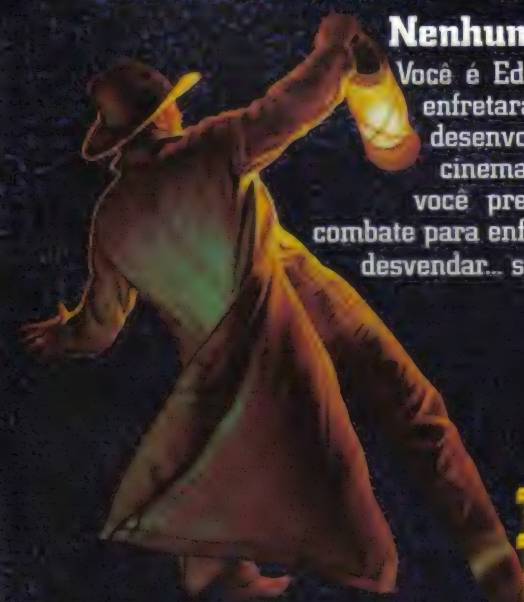
Uma Incrível epopéia misturando cultura cibernética, viagem virtual e grafismos japoneses.

Você foi escolhido para repelir os ataques dos Kesh Rhan, extraterrestres que estão ameaçando a terra. Você viajará através de universos gerados em tela cheia, no comando de um caça espacial, percorrendo desde a ilha de Manhattan e o coração de um computador de realidade virtual, até os confins do espaço. Você não tem um minuto a perder: rápido, assuma os controles desta aventura!

CHAOS CONTROL

Nenhum descanso para Edward Carnby!

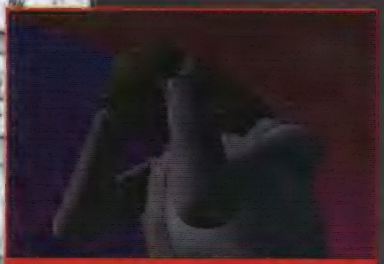
Você é Edward Carnby, "detetive do sobrenatural". Você enfretará monstros assustadores em cenários totalmente desenvolvidos em 3D, com uma revolucionária visão cinematográfica. Mergulhado em mundos misteriosos, você precisará usar sua capacidade de raciocínio e combate para enfim vencer o mal! Uma coleção que você poderá desvendar... se você não tiver medo do escuro!



ALONE IN THE DARK

D

Terror, suspense, morte... Mergulhe neste pesadelo horripilante e descubra um misterioso universo paralelo



Cenários renderizados repletos de detalhes e ótimas animações, com movimentação realista

O Dr. Richter Harris é um dos médicos mais renomados dos EUA, diretor do Los Angeles National Hospital e o assassino responsável por uma terrível chacina. Mas o que teria levado um cientista dedicado a transformar-se em um criminoso violento? O que ele poderia estar planejando? Comece suas investigações para solucionar os mistérios de "D", um incrível adventure com instigantes enigmas. E se você tem medo de escuro é melhor não ir sozinho: há surpresas terríveis no caminho.

O jogo é um clássico dos videogames, que repete o sucesso na versão para PC. O título "D" logo desperta curiosidade, mas na verdade é apenas uma parte do nome do jogo, que se chama "D no Shokutaku" no original em japônes (a tradução em inglês seria algo como "D's Dinner Table").

Além do enredo cheio de suspense, o grande destaque são os gráficos, com cenários renderizados, muitos detalhes e ótimas animações, com movimentos suaves e realistas. Os cenários escuros garantem a atmosfera de terror, com fortes doses de suspense. A trilha sonora também é fundamental na ambientação: as músicas foram gravadas pela Orquestra Sinfônica de Moscou e acompanham o clima do jogo.

Universo paralelo

Ao tomar conhecimento dos terríveis fatos envolvendo o doutor Harry, Laura, a sua única filha, deixa imediata-

mente seu colégio em São Francisco e segue para o hospital em Los Angeles.

Embarque junto com ela nesta perigosa aventura. Ao chegar ao hospital você será "transportado" para um universo paralelo, criado na mente de seu pai. O grande desafio é percorrer esse estranho mundo e descobrir os motivos que o levaram a cometer atos tão terríveis.

A aventura está dividida basicamente em quatro setores e a chave para esclarecer tudo são os quatro besouros espalhados pela casa, sendo que três deles mudam de lugar constantemente. Você tem apenas duas horas virtuais para encontrá-los e não é possível salvar o jogo.

Mas não se desespere: siga o roteiro completo de *Computer & Games*, que apresenta os locais mais fáceis onde os besouros podem ser encontrados. Lembre-se que é possível encontrá-los em outros pontos da casa e só se consegue terminar o jogo depois de solucionar os enigmas e encontrar os quatro insetos. O final da história pode variar, de acordo com suas ações. Respire fundo, faça sua última prece e divirta-se!

Parte 1

Você está em uma casa misteriosa, criada pela mente de Richter Harris. Na sala de jantar a porta principal está bem às suas costas (um dos lugares onde o primeiro besouro pode ser encontrado). Ande pela esquerda da mesa e ouça a mensagem. Saia, caminhe pelo corredor onde está o espelho e a sala do barril, suba as escadas para encontrar duas portas. Siga pela porta a sua frente e ande até a cômoda com gavetas (outro lugar onde pode estar o primeiro besouro). Pegue dentro da gaveta I a "folha de papel" e a "chave de prata" na lareira.

Passe pela sala de jantar, ouça a mensagem de seu pai e procure o primeiro besouro

Na sala de jantar coloque a "folha de papel" no pote com água sobre a mesa para conseguir uma pista importante. Suba as escadas, volte para o quarto e abra as gavetas IV e II da cômoda.

Pegue a "chave de porca" , desça até a sala do barril e use-a no barril para desativar a parede com espinhos. Siga até a parede desativada e ao encontrar um porta trancada, examine-a e repare no número 78.

Na sala de jantar use a "chave de prata" na porta trancada, ao lado da lareira. Passe pelo quarto, onde há um cadáver, e siga para a esquerda até encontrar um estranho tipo de máquina. Para abri-la é preciso acertar o número decimal secreto, selecionando um de cada vez através da manivela (o número é 78). O primeiro algarismo é escolhido normalmente, mas o segundo depende do primeiro, pois o escolhido para a segunda casa será somado com o primeiro número.

Dr. Richter Harris: diretor do Los Angeles Hospital e assassino responsável por uma violenta chacina

Assim, com o número sete na primeira casa, é preciso escolher o número 1 para a segunda casa. Dentro da máquina está a mão do cadáver preso. Pegue o "anel", vá até a sala do barril, siga até a porta com o número 78 e use o "anel" para abri-la. Desça as escadas e assista o filme.

Laura: enigmas e viagem ao universo da mente doentia de seu pai para desvendar o segredo de sua loucura

Os besouros podem aparecer em vários locais diferentes. Investigue com cuidado

Selecione um número de cada vez para conseguir pegar o anel na mão do morto

Parte 2

A longa descida termina em um quarto e agora não tem volta: há uma gigantesca pedra no caminho. Na parede do quarto observe o quadro com o desenho do garoto para obter mais pistas. Siga até o armário perto da cama e acione o círculo com as figuras dos animais três vezes, pois o desenho do veado precisa ficar na sua frente.

No quarto observe o desenho do garoto para obter novas pistas . Fique atenta a qualquer movimento

A porta à direita vai se abrir: siga pela biblioteca até uma pequena porta da madeira. Entre e procure pela "chave de ouro" entre os corpos (é possível encontrar o

Acione o círculo com as figuras de animais três vezes, para ficar de frente a imagem do veado

segundo besouro). No quarto use a "chave de ouro" para abrir a escrivaninha, pegue o "livro" e vá a biblioteca. Na estante há outra mensagem de seu pai (este é outro local onde pode estar o segundo besouro). Use o "livro" na estante para abrir uma passagem secreta: entre pelo corredor secreto e caminhe até a sala do elevador manual.

Parte 3

Não é mais possível voltar para a biblioteca. A sala funciona como um elevador: acionando o aparelho através da manivela é possível escolher entre 12 andares. Gire a manivela três vezes e siga até encontrar um baú (ainda não é possível pegá-lo). Volte e gire a manivela mais sete vezes, saia e siga até encontrar as armaduras.

Há uma mensagem de seu pai. O tempo está passando: procure mais um besouro por aqui

Lute contra um cavaleiro fantasma. A sequência dos movimentos é: esquerda, direita, esquerda e tecla de espaço. Se errar você cai no poço mas não morre: suba e comece tudo de novo. Usando os comandos corretamente o cavaleiro fantasma cai no poço.

Selecione os símbolos de Sagittarius e Aquarius para esvaziar a fonte

Pegue a "espada" na parede, volte para a sala do elevador e gire a manivela sete vezes. O próximo local parece um campo: siga o caminho até encontrar uma porta de ferro trancada à direita. Seguindo o caminho há as estátuas de Sagittarius e Aquarius e mais uma fonte (onde o terceiro besouro pode ser encontrado).

Pegue a arma e prepare-se para abrir caminho a tiros se for necessário

Volte para a porta de ferro e use a "espada" para abri-la. Entre na pequena torre e suba até encontrar um equipamento de observação, que permite selecionar os símbolos do zodíaco. Escolha Sagittarius e Aquarius e observe as cores. Volte até as estátuas e acione os botões corretos: verde para Sagittarius e azul claro para Aquarius. A fonte começa a esvaziar e toda a água vai para a sala do baú.

Na sala do elevador gire a manivela sete vezes (o terceiro besouro pode ser encontrado aqui). Gire a manivela mais três vezes, saia e siga até o

SISTEMA DE JOGO

Os movimentos são controlados pelas quatro teclas direcionais: cima, baixo, direita e esquerda. A tecla espaço permite examinar, pegar itens, mover objetos e abrir coisas. Os itens ficam guardados e para acioná-los basta apertar a tecla I. No começo há apenas dois itens no estoque: um espelho e um relógio. O espelho é uma fonte de dicas para resolver os problemas e pode ser usado apenas três vezes durante a aventura. Já o relógio indica o tempo de jogo.

HOME

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!

VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.

UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.

AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

Visual sombrio e cenários aterrorizantes: medo e terríveis surpresas no caminho

baú. Pegue a "pistola", volte, gire três vezes a manivela, vá até a janela e use a "pistola" . A janela quebrada é a saída para a última etapa do caminho.

Parte 4

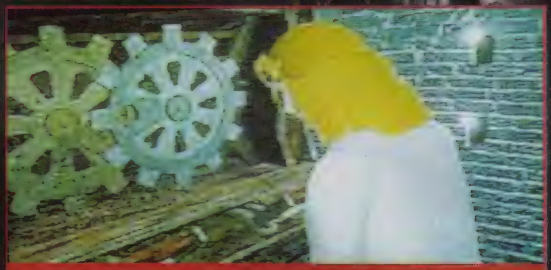
Escale as paredes da torre até chegar a um escuro e misterioso corredor. Siga e confira a última mensagem de seu pai.

Examine a parede no final do corredor e localize o quarto besouro. As revelações são surpreendentes.

Na metade do corredor, vire para a direita e examine a parede para descobrir uma passagem secreta que leva para mais um quebra- cabeça. Siga até a máquina para chegar ao puzzle, que é simples: o objetivo é coincidir no mesmo ponto a bolinha vermelha da [illegible] com o círculo [illegible] direita. Controle os giros das duas roldanas com suas respectivas alavancas. Para acionar as roldanas aperte o botão central. Ao completar o puzzle o móvel sai do caminho liberando a passagem.

Suba a escada até chegar no quadro e examine a figura para encontrar seu pai. Após a transformação de Richter, use a "pistola" para acabar com a festa do demônio e curta o final.

Eduardo Murata



O último puzzle: controle os giros das duas roldanas com suas respctivas alavancas

Revelações surpreendentes no final: seu passado esconde momentos arrepiantes

É preciso reunir os quatro besouros espalhados pelos sombrios cenários para terminar a aventura

FILE MANAGER

Fabricante: Warp/Acclaim
Distribuidor no Brasil: TecToy (011) 835-8311
Configuração mínima: 486 66Mhz, com 8 Mega de RAM, Kit multimídia com dupla velocidade e placa de vídeo SVGA, VESA com 1 MB
Ocupa: 4Mega no Winchester
Gráficos: Bitmaped
Som: Soundblaster e compatíveis
Controles: Teclado
Ambiente: DOS
Apresentação: 2 CD-ROM
Preço médio: R$ 90,00

MAIS "D"

"D" foi desenvolvido pela produtora WARP para o sistema 3DO e a empresa, considerada uma das softhouses de maior potencial no Japão, já está desenvolvendo a continuação do game. "D no Shokutaku 2" está sendo desenvolvido especialmente para o novo console de 64 bits da 3DO, o M2. A expectativa fica para a possível conversão para os PCs.

bad mojo

O JOGO DA BARATA

AVENTURA EM UM MUNDO INSÓLITO DE UMA BARATA

CD-ROM

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Visite o site da barata www.badmojo.com

Frankenstein

Decifre este mistério

Acenda as luzes da casa inteira e verifique se todas as janelas estão trancadas.

Tim Curry (acima) interpreta o Dr. Frankenstein

Frankenstein: Through the eyes of the monster é um adventure baseado no mito de uma das mais conhecidas obras da literatura de terror. O ser feito a partir de pedaços de corpos humanos, criado pelo Dr. Frankenstein, popularizou-se no cinema e você foi o escolhido para o papel principal na versão em CD ROM: exatamente o de monstro. Tudo começa quando Philip Werren é acusado do assassinato de sua filha, Gabrielle, e julgado culpado. Condenado à morte, ele é enforcado e enterrado.

Cenários obscuros cheios de monstros, seres estranhos e experiências macabras

Mas Dr. Frankenstein (interpretado pelo ator Tim Curry, que participou do filme *O Sombra*) retira o corpo da cova, para servir como material de suas macabras experiências.

Ao acordar, o jogador descobre que está no laboratório do amalucado doutor e não se lembra de quase nada. Começa sua busca por respostas e explicações. Logo no início, depois de ouvir todo o discurso do cientista, comece a explorar o ambiente, pois não será possível falar com seu criador tão cedo.

Segredos no laboratório

No laboratório, procure se familiarizar com os equipamentos e estudos do doutor. Há alguns até interessantes, como as anotações sobre a Energia-L e o Cristal da Vida. Observe tudo com atenção, pois não há inventário e nem sempre é possível levar os objetos com você.

Mesmo um monstro vai se assutar com o que aparece no caminho: entre os corredores escuros há experiências horripilantes, braços, cabeças e alguns outros exemplares exóticos conservados em formol. As imagens em 3 D são bem elaboradas e garantem a atmosfera sombria do tenebroso castelo.

Nas suas andanças, a presença de seu criador será constante, e suas falas são praticamente a única trilha sonora do game, o que acaba aborrecendo qualquer monstro sensível. Para livrar-se do cientista chato, encontre uma passagem no chão e passe para o andar inferior.

Investigue todos os cantos e desvende os segredos de seu passado, para finalmente acabar com os conflitos que consomem sua alma.

Hugo Santos

Confira todas as informações e dicas disponíveis para desvendar o mistério

FILE MANAGER

Fabricante: Interplay
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: 486 DX 33 Mhz, com 4 Mega de RAM, placa de vídeo VGA, kit multimídia com drive de CD-ROM de dupla velocidade
Controles: Mouse e teclado
Ambiente: DOS e Windows
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 90,00

MANUAL DO MONSTRO INICIANTE

- Salve o jogo usando a barra de menu (aperte a tecla de espaço), selecione "File" e clique em "Save Game".
- Para entrar na porta que está obstruída com gelo, desligue a última chave da esquerda, próximo aos espécimes. Aproveitando a ocasião, ligue o fio que está caído em cima da mesa nas outras chaves para ter uma surpresa.
- No andar inferior mexa à vontade nas anotações do doutor e pegue uma tábua para consertar a escada e assim poder passar para o andar mais baixo .
- Fique ligado: há uma passagem secreta atrás da estante, bem perto do esqueleto.

Jogo cedido por Multimídia Store
Fone: (011) 5589-7347

O melhor jogo de espionagem
DANGER AND DECEPTION IN THE NEW WORLD ORDER
WILLIAM COLBY
CIA
FORMER DIRECTOR
OLEG KALUGIN
KGB
SPYCRAFT
THE GREAT GAME
Criado por ex-diretores da CIA e KGB
ACTIVISION
ASD
MULTIMÍDIA
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM
RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

CYBERIA²

RESURRECTION

Embarque nesta empolgante viagem

Entre tiros, enigmas e incríveis cenários, o agente secreto Zak passou maus momentos em *Cyberia* e quase foi destruído por seus inimigos.

Fique ligado nos cenários e personagens para solucionar os enigmas

Mas depois de recolhido e congelado ele volta a ação em *Cyberia 2*. Para isso ele conta com a ajuda da Major Novelle Corbin, oficial da Free World Alliance, uma organização fascista. Novelle é, na verdade, comandante rebelde infiltrada na FWA e liberta Zak para que ele ajude os rebeldes a destruírem a Organização. Juntos, eles enfrentam todos os guardas e escapam dos ataques de perigosos inimigos.

Há vários veículos e armas para detonar os inimigos

Como espião em fuga você vai encontrar personagens importantes para solucionar os enigmas da história. Um deles é Dr. Corbin, um cientista que dedicou sua vida a criação de armas mortais e trabalhou no projeto *Cyberia*, do primeiro game, auxiliado por Dr. Richard, seu antigo "braço-direto", que passou para o lado dos rebeldes. Já Graham é um grande admirador de Zak, e apesar de parecer apenas um adolescente ligado em computadores e ciência, ele esconde um intrigante enigma no passado.

Com cenários fantásticos e várias opções de armas, *Cyberia 2* mantém a mistura de ação e adventure, que caracterizava a primeira versão, mas não permite selecionar os níveis de dificuldade. No início basta atirar nos inimigos, mas ao chegar a um complexo militar da FWA começam os labirintos e puzzles (veja box), alternados com tiroteios. Fique atento, prepare a mira e não erre: você tem que sobreviver para *Cyberia 3*.

ALGUMAS MANHAS

Confira as soluções dos enigmas iniciais

PUZZLE 1: Basta seguir a sequência de números que aparece no mapa.

PUZZLE 2: (Touchtone panel) É um painel com um som diferente para cada número. A sequência correta é 3108.

PUZZLE 3: Há duas combinações corretas. Para acessar o elevador digite da esquerda para a direita: 3, 4, 5, 1, 9, 10, 2, 6. Para acessar o outro caminho digite: 2, 4, 1, 5.

PUZZLE 4: (Fingerprint keypad) A sequência é 6307.

ARMAMENTOS SECRETOS

ALL TERRAIN PATROL VEHICLE (APV): veículo de patrulha que enfrenta qualquer terreno. Tem canhão de 70mm, atinge altas velocidades e perfura a maioria das proteções e escudos.

HOVERFIGHTER "JUMPER" JUMP SET: equipado com interceptores avançados, detecta inimigos a distância e conta com dois canhões laser de 128mm e uma bomba com 900-lb.

HOVERGLIDE: tem turbo e armamento de curto alcance. Alcança altitude máxima de 275 pés, aceleração de 0-150km/h em 2.9 segundos e conta com uma arma laser de 18mm e um lançador de granadas.

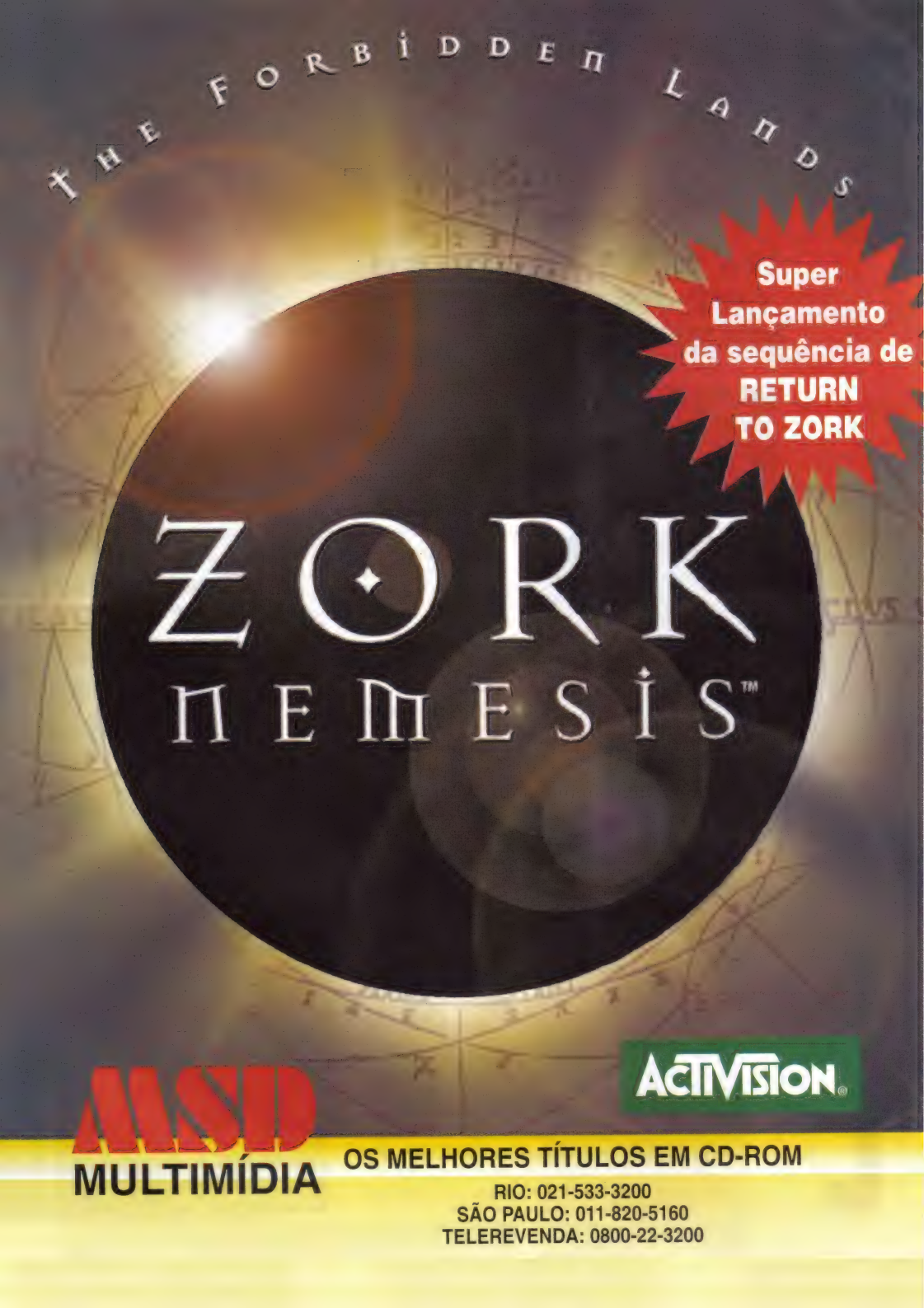
NANO-TOXIN: utilizada nos experimentos de *Cyberia*, é uma substância tóxica verde, parecida com ácido sulfúrico, mas extremamente concentrada. Seu vapor pode queimar e causar violentas hemorragias.

BUOY DRONES: um poderoso campo de força, mantido por painéis solares. Disponível em quase todos os complexos da FWA, tem emissores que quando se comunicam formam um campo de partículas quase intransponível.

FILE MANAGER

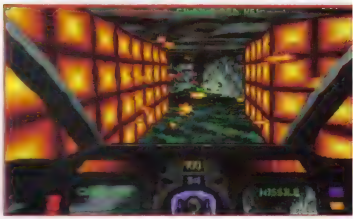
Fabricante: Virgin Interactive
Distribuidor no Brasil: Tec Toy
Configuração mínima: 486 DX2 66 Mhz, com 8 Mega de RAM, placa de vídeo VGA, kit multimídia com drive de CD-ROM de dupla velocidade
Controles: Joystick, mouse e teclado
Ambiente: DOS e Windows
Apresentação: 1 CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921


THE FORBIDDEN LANDS
Super
Lançamento
da sequência de
RETURN
TO ZORK
ZORK
NEMESIS™
ACTIVISION
MSD
MULTIMÍDIA
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM
RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

DESCENT 2

Um combate infernal com novas armas e inimigos inteligentes



Há 7 mundos diferentes e cenários em 3D

Sua próxima jornada será um verdadeiro inferno. *Descent 2* é um alucinante desafio em três dimensões, com inimigos inteligentes e muita ação. No comando de sua pequena nave é possível voar por todo o cenário em 360 graus, com total liberdade de movimentos, e percorrer sete mundos diferentes, fazendo curvas a toda velocidader e atirando em quase tudo que aparece.

Os robôs inimigos contam com inteligência artificial e elaboram suas próprias estratégias de ataque

Se a primeira versão do game já empolgava pelas incríveis cenas de ação e imagens fantásticas, *Descent 2* tem manobras ainda mais radicais e cenários impressionantes. São 30 fases e desta vez a inteligência artificial é a grande aliada dos robôs inimigos. Além de bem-armados, os adversários "aprendem" os movimentos e principais técnicas de ataque do jogador e elaboram suas próprias estratégias. É importante diferenciar sempre seus modos de ataque, para não cair em armadilhas inimigas.

Arsenal poderoso

O visual é elaborado, com vídeos renderizados na abertura e seqüências de animação perfeitas. A trilha sonora segue um estilo heavy metal, garantindo o clima pesado do jogo. Os cenários também merecem destaque, com texturas que se modificam constantemente e ótimos efeitos, como o movimento do fogo e da água em algumas cenas. Há imensos corredores e túneis secretos, e é importante acionar o mapa (tab) para não se perder.

Os inimigos variam muito e são todos muito perigosos. Um dos mais espertos é o Thief Bot, que rouba seus armamentos e foge pelo labirinto, procurando proteção dos robôs mais fortes. Mas para encarar essa encrenca o jogador conta com um arsenal bélico respeitável e 10 novas armas destrutivas, entre elas lasers, metralhadoras, tiros teleguiados, lança-chamas e até mísseis atômicos.

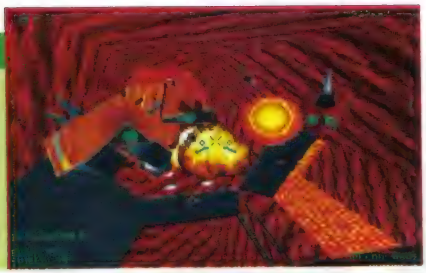
INSTALAÇÃO

Descent 2 roda no DOS e no Windows 95, desde que a configuração mínima seja respeitada. Para uma performance aceitável, o fabricante recomenda um processador Pentium e 16 MB de RAM. Nos testes percebemos que, em um Pentium 100, com 16 MB de RAM e kit multimídia de quádrupla velocidade, rodando no Windows 95 houve algumas falhas nas animações em alta resolução, mas rodando pelo DOS as animações ficaram perfeitas.

CÓDIGOS SECRETOS

O jogo está difícil? Não esquenta: confira os códigos abaixo e saia detonando todos os inimigos.

FREESPACE - seleção de fases
ALIFALAFEL - ativa acessórios
SPANIARD - destrói todos os robôs inimigos
ALMIGHTY - sua nave com invencibilidade
LPNLIZARD - todas as armas ficam teleguiadas
GOWINGNUT - Guide Bot pode destruir robôs inimigos



Localize humanos para obter mais pontos

Equipamentos e labirintos

Há também equipamentos úteis, como o Headlight, que ilumina grandes abismos escuros com eficiência, o Afterburner aumenta sua velocidade violentamente e o Energy Converter, que transforma a força das armas em pontos de escudo. Entre todos os sistemas de ajuda, o melhor é o Guide Bot: um pequeno robô aliado, que serve como guia e o ajuda a encontrar itens importantes, indicando o caminho certo para a próxima etapa dentro da fase.

O Guide Bot começa sempre trancado no início dos labirintos, e o primeiro passo é encontrá-lo e libertá-lo. Em estágios mais adiantados, ele é um parceiro essencial para a aventura, pois os labirintos se transformam em estruturas complexas.

Use o mapa (acima) para não se perder. Liberte o Guide Bot (abaixo) que será um parceiro importante durante o combate

Multiplayer games

Descent 2 permite também emocionantes disputas em rede e via modem. Para uma partida com apenas dois jogadores, a conexão entre os computadores, pode ser feita através do modem. A outra opção, onde até oito pessoas participam do mesmo jogo, acontece através de uma rede de computadores interligados, com mais variedades de jogos e maiores desafios.

São cinco modos de jogo em rede: *Anarchy, Team Anarchy, Robo Anarchy, Cooperative* e *Capture-the-flag*. A maior novidade está na câmera de vídeo em tempo real, usada para observar o ponto de vista de seu colega no monitor de sua nave. Mas essas câmeras só podem ser acionadas no modo *Cooperative* (com todos os jogadores contra os robôs) e no modo *Capture-the-flag* (dois times, com o objetivo de roubar a bandeira adversária). Depois de treinar bastante, chame os seus amigos e enfrente esse desafio com oponentes de verdade: será uma guerra muito divertida.

Eduardo Murata

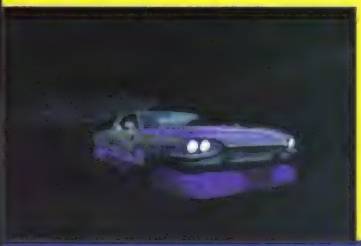
É possível jogar em rede e via modem, com recursos como a câmera de vídeo, e encarar disputas incríveis com inimigos de verdade

FILE MANAGER

Fabricante: Parallax/Interplay
Distribuidor no Brasil: Tec Toy
Configuração mínima: 486 DX 50Mhz, com 8 Mega de RAM para DOS, 16 Mega de RAM para Windows 95, Kit Multimídia com dupla velocidade e placa de vídeo VGA com 256 cores
Ocupa: 10 Mega no Winchester
Controles: Joystick e teclado
Ambiente: DOS ou Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

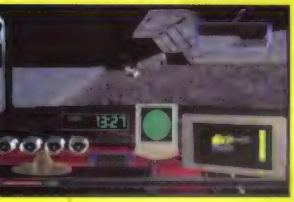
Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921

ZONE RAIDERS



Acelere tudo e detone os inimigos

A última guerra destruiu quase tudo no planeta. A ECO *(Emergency Containment Organization)* é uma organização que tenta preservar a segurança nas poucas cidades que restaram, mantendo afastados os criminosos. Mas essa organização, seguindo critérios duvidosos, isolou certas pessoas consideradas perigosas.



Os elementos desse grupo, discriminados pelos demais, formam os *Zone Raiders*, uma turma de "piratas espaciais" que se uniram e passaram a roubar e matar para sobreviver. Numa tentativa desesperada de escapar, eles partem pelo espaço para alcançar a Free Zone e conseguir a liberdade.

Utilize todas as armas disponíveis e escolha seu veículo, de acordo com os níveis de velocidade e proteção

Em *Zone Raiders* o jogador é um desses "piratas" em uma sombria e perigosa aventura, a bordo de seu hovercraft, equipado com poderosas armas (veja box). Para chegar a Free Zone é preciso localizar e recolher objetos em locais determinados, em um certo limite de tempo, pois há qualquer momento um dos guardiões pode encontrá-lo.

O game mistura combate e simulação e é possível escolher seu veículo, de acordo com a velocidade e os níveis de proteção. No comando de seu hovercraft, o jogador pode fazer várias manobras, enquanto corre contra o relógio. Os cenários não variam muito, mas, se ficar confuso depois de algumas fases, não se desespere e use o mapa da cidade (basta teclar m).

Para alcançar seus objetivos em cada fase há um recurso especial, o V-Locator, um radar muito eficiente, que indica onde estão localizados os itens importantes de cada fase. Mas seja rápido: assim que o seu tempo zerar, o guardião começará a procurá-lo. Caso ele o encontre, não adianta rezar: será o seu fim.

Roberto Nagib Jr.

FILE MANAGER

Fabricante: Virgin Interactive
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: PC 486 DX 50Mhz, placa de vídeo VGA, SoundBlaster e compatíveis
Utiliza: de 5MB a 80MB (instalação seletiva)
Controles: Teclado e joystick (recomendado)
Ambiente: DOS e Windows
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 70,00

ARMAS E EQUIPAMENTOS

LASER: é uma arma padrão, com munição ilimitada, mas pouco eficiente
MACHINE GUN: metralhadora que desencoraja a maioria dos inimigos tailgaters.
PLASMA GUN: cria um campo de energia que atinge tudo que está em volta
PROJECTILE LAUNCHER: atira os inimigos para fora da pista.
ROCKET: míssel simples e eficiente.
GRENADE: use com cuidado. Se atirar perto do seu hovercraft ele também será atingido.
PIT BULL: míssel teleguiado com alto poder de destruição (mas os seus inimigos também têm um desses).
MORTARS OF DEATH: granadas que destroem tudo o que estiver em volta

ITENS POWER-UP

JET PACK: aumenta a velocidade
SHIELD: aumenta a proteção em 25%
SUPER SHIELD: aumenta a proteção em 100%
HULL REPAIR: restaura o hull do seu veículo
LASER AMPLIFIER: aumenta o poder de fogo de seu laser

VEÍCULOS

WARBIRD: tem velocidade, mas conta com pouca proteção.
PICK-UP: bons níveis de velocidade e proteção.
HAMMER: tem velocidade moderada, mas conta com o mais alto nível de proteção.
FUSION COUPE: é o mais veloz, mas com menor proteção.

COMANDOS

z	slide para esquerda
c	slide para direita
w	freios
F1	janela pequena
F2	janela grande
F4	espelho retrovisor
F5	farol alto
F6	detalhe/window
F7	cenário
F9	salva o jogo
tab	muda as armas
espaço	usa a arma
m	mapa da fase
1	laser
2	machine gun
3	plasma gun
4	projectile launcher
5	grenade launcher
6	rocket
7	pit bull
8	mortars of death
v	V-Locator on/off
t	mira automática
on/off	
enter	visão fora do hovercraft

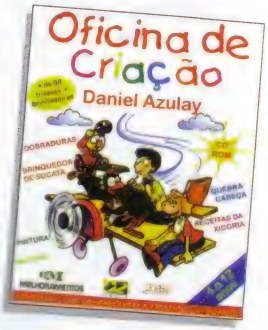
Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921

Z-MOVIE STUDIO

Z-MOVIE STUDIO apresenta os melhores CD-ROMs infantis em português!

Desenvolvendo a inteligência e o conhecimento este software ensina através de animações e ilustrações os **movimentos da terra**, a **germinação das plantas**, as **partes do corpo humano** e muito mais !!!

Aclamados pela Escola do Futuro (USP) e adotados na FutureKids e SmartKids!



Proposta inovadora em CD-ROM com o mestre do divertimento infantil: Daniel Azulay!

Mais de 100 animações e ilustrações em 18 jogos de MATEMÁTICA, CIÊNCIAS E LÍNGUAS!

Compre pela Internet e saiba como ganhar um CD-ROM nos sorteios mensais!

Z-MOVIE ONLINE

http://www.riosoft.softex.br/~zmovie

Compre também pelos telefones: (021) 295-2515 ou (021) 542-9087

RISE 2

Prepare-se para um violento combate

RESURRECTION

Desta vez seus adversários ficarão em pedaços. *Resurrection Rise* é o segundo game da série *Rise of the Robots* e tem 18 robôs e mais 10 personagens secretos envolvidos em um combate delirante. Com golpes elaborados e muitos segredos, o jogo traz de volta o robô Supervisor, vilão da primeira versão, que pretende dominar a cidade de Metrópolis 4.

Os robôs são todos avançadíssimos, com movimentação natural e contínua, e a jogabilidade é bem diferente dos jogos de Arcade (fliperama), pois em *Rise 2* o combate envolve muita técnica, com golpes elaborados.

Há seis opções diferentes de idioma, inclusive inglês e espanhol, mas em qualquer língua, o que importa mesmo é partir para cima dos oponentes. O som é empolgante, com trilha sonora do guitarrista Brian May, do conhecido grupo de rock Queen.

Porradas e segredos

São 24 níveis de dificuldade e o sistema de lutas é complexo, com combos, finish moves, desmembramentos, golpes e estágios secretos, entre outros destaques. Além disso, *Rise 2* conta com inteligência artificial, ou seja, o inimigo "aprende" os seus movimentos e passa a contra golpeá-los com maior eficácia, o que exige variação de estratégias de ataque. A luta envolve lutadores escondidos e durante as batalhas cada jogador pode acionar um super golpe secreto (para isso fique ligado nas barras de energia). E a produtora garante que em certos momentos da briga é possível até arrancar partes do corpo adversário.

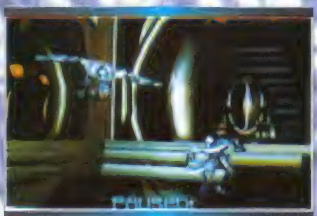
Controles

Os robôs são controlados pelos quatro direcionais (cima, baixo, direita e esquerda) e suas respectivas diagonais (direita + baixo, por exemplo). Há seis botões para acionar os golpes, sendo três tipos de socos e três tipos de chutes, que têm variações na força do golpe: fraco, médio e forte. Além dos ataques simples (golpes acionados somente pelos botões), há os ataques especiais, acionados pela combinação dos direcionais mais um botão de ataque. Um exemplo clássico de golpe especial é o ataque de uma bola de energia contra o oponente. Para detonar todos os inimigos, siga as dicas especiais de **Computer & Games**. Fique ligado: os ataques especiais mencionados foram feitos com os lutadores no canto esquerdo da tela.

LOADER

Robô grande, pesado e lento nos movimentos, demora para se recuperar de um salto, mas tem golpes longos e fortes. Pula alto e aplica ótimas voadoras. O ataque com o Lightning é sua principal arma.

Lightning: ↓→↘ + soco
Headbutt: ↓↑ + soco



WAR

É médio e ágil, com golpes curtos e rápidos. Pula alto, mas a voadora é fraca. O estilo de jogo é terrestre, agressivo, sempre perto do adversário. Barrel Roll é um ótimo anti aéreo e acerta várias vezes o inimigo no ar. Detone combos poderosos com o Moon Slash.

Barrel Roll: ↓↑ + soco
Air Barrel Roll: (durante o pulo) ↓↓ + soco
Moon Slash: ↓↙← + chute
Dash: →→
Jumpback: ←←

NECROBORG

Médio, ágil no ataque e tem ótimas magias. Pula baixo, mas as voadoras tem bom alcance. O estilo é baseado em combos, mas o Lightning também é muito eficiente e permite acabar com o adversário com apenas uma sequência de golpes. Tente encostar o adversário no canto da tela e detone o chute fraco em pé, são 24 Hits Chaos com 100% de damage.

Flying Punch: ↓ ↑ + soco
Lightning: ← ← ← + chute

CYBORG

Pequeno e ágil, tem um estilo de luta baseado em combos, com golpes são rápidos e curtos. Mesmo com o pulo baixo as voadoras apresentam longo alcance. A grande vantagem é o Flying Tiger Flame Punch.

Shoulder Barge: ← ← ← + chute
Flying Punch: ↓ ↘ → + soco
Flying Tiger Flame Punch: (durante o pulo) → → + soco

CRUSHER

Grande e baixo, parece uma aranha mecânica. Tem golpes curtos e demorados e pula alto, com voadoras de longo alcance. É rápido no chão, com esquema de jogo baseado no golpe Acid Spit. Seus combos são simples e eficientes. Use um ataque simples, seguido do Head Spin.

Uppercut: ↓ ↘ → + soco
Acid Spit: ← ← ← + chute
Head Spin: → → + soco
Flying Dragon God Punch: (durante o pulo) ↓ ↓ + soco

VANDAL

Grande e resistente é um pouco lento para andar. Seu pulo é baixo e rápido com voadoras de longo alcance e fortes. Os golpes em pé são lentos e o ponto forte são os ataques rasteiros. O Buzzsaw Attack pode ser usado para aumentar o número de hits em um combo.

Buzzsaw Attack: ↓ ↘ → + soco
Jet Kick: (durante o pulo) → → + soco

RETAIN

É grande e alto, com golpes rápidos, fortes e de longo alcance. Mas as rasteiras são curtas e muito lentas. Com o Dash Attack acerta o adversário na corrida, abrindo a sequência dos golpes. Procure encaixar o 3 Hit Chaos com o soco forte nos combos, para tirar bastante energia.

3 Hit Chaos: → → + soco
Headbutt: ↓ ↑ + soco
Dash Attack: → →

SUIKWAN

Típico samurai, é grande e alto, luta com uma longa espada. Tem ataques lentos e fortes, e chutes rápidos e curtos. No ar, Suikwan é praticamente invencível, pois sua espada não deixa nenhum adversário se aproximar. O Fireball é o seu melhor golpe.

Fireball: ↓ ↗ → + soco
Sword Dash: → → + soco
Secret Earthquake Slice: (durante o pulo) → → + chute

V1-HYPER

Pequeno e lento para andar. O pulo é alto, as voadoras rápidas e fortes. É bom somente nos ataques com bolas de fogo. Sequências simples com o uso do Head Whip e do Dash Kick podem funcionar.

Fireball: ↓ ↘ → + soco
Head Whip: ↓ ↗ ← + soco
Low Head Whip: → ↘ ↓ + soco
Dash Kick: ← ← + chute

PRIME 8

Robô grande que parece um gorila. Lento para andar e forte, seus ataques são rápidos e longos. Prime 8 pode fazer combos com facilidade, os melhores são os aéreos. O Ground Bash e o Swan Dive foram desenvolvidos especialmente para comba- ter adversários que utilizam bolas de energia, Prime 8 pode escapar facilmente dessas sequências.

Ground Bash: ↓ ↓ ↓ + soco
Swan Dive: ↓ ↘ → + soco

CHROMAX

Robô médio e lento para andar. Seu ataque é rápido e potente, com médio alcance. O ponto forte está no Low Fireball, é possível atirar seguidamente sem intervalo de tempo. Com o Head Throw, o robô ataca a própria cabeça, a golpe tira muita energia mas é demorado.

Low Fireball: ↓ ↘ → + soco
Head Throw: ← ← ← + soco

MOVIMENTOS

← esquerda
→ direita
↙ diagonal inferior esquerda
↓ baixo
↑ cima
↘ diagonal inferior direita

DEADLIFT

Alto e ágil no ataque, com golpes rápidos e fortes, de médio alcance. Os combos são uma boa opção. Além da luta corporal, é excelente com os ataques de bolas de energia, com variação nas direções. Fique atento com o Teleport: acionando o movimento, ele aparece nas costas do oponente.

Low Fireball: ⬅⬇↙ + soco
High Fireball: ⬇↘➡ + soco
Upper Fireball: ⬇↙⬅ + soco
Teleport: ➡➡ + chute

STEPPENWOLF

Médio, um pouco lento para andar e super forte. Os ataques em pé são demorados e a voadora muito curta. Nas rasteiras é o melhor. Um combo com soco forte de apenas 4 hits consome a metade da energia adversária. Outro destaque são os Cannon e Airstrike, que podem ser utilizados sem intervalo de tempo, ficando sempre dois tiros na tela.

Cannon: ⬇↘➡ + soco
Airstrike: ⬇↙⬅ + soco
Free Attack: ➡➡ + chute
Air Free Attack: (durante o pulo) ⬇⬇ + chute

ROOK

Com porte médio, é alto e ágil. Os golpes em pé são lentos, mas potentes. Rasteiras e socos são rápidos, com combos destruidores. O pulo é alto e o ataque com as voadoras são o caminhos para as seqüências. Rook ataca e foge com habilidade. O movimento Jumpback é baseado em jatos propulsores, que levam o robô para o alto da tela.

Double Punch: ⬇↘➡ + soco
Jet Kick: ⬇↘➡ + chute
Jumpback: ⬅⬅
Hyakuretsu Kick: aperte chute rapidamente
Flying Dragon God Kick: (durante o pulo) ➡➡ + chute

INSANE

Luta com dois bastões de baseball, com golpes longos e rápidos. As rasteiras são curtas e fortes, bom para fazer combos. O pulo é baixo e a voadora tem um ótimo alcance. O golpe Bat Attack usado em sequência consome bastante energia adversária.

Bat Attack: ⬇↘➡ + chute
Iceball: ⬇↘➡ + soco
Low Iceball: ⬇↙⬅ + chute

SALVO

É pequeno, forte e lento para andar, mas seus golpes são rápidos. O pulo é alto, garantindo grande vantagem em disputas aéreas. O estilo é ideal para contra ataques, utilizando os golpes Knife Throw e o Flamethrower.

Knife Throw: ➡↘⬇ + soco
Flamethrower: ⬇↘➡ + soco

GRILLER

É grande, pesado e lerdo para andar. Os ataques são rápidos e de média distância, os combos são simples e eficientes. Luta melhor perto do oponente, com Slap Attack é possível prender o adversário no canto da tela com sucesso. Use o Ground Dash para escapar das seqüências inimigas.

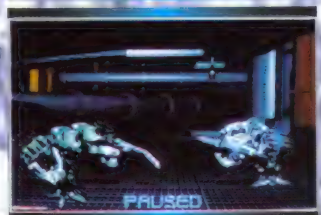
Ground Bash: ⬅↙⬇↘➡ + soco
Slap Attack: ⬅➡➡ + soco
Ground Dash: ⬅↙⬇ + chute

SISTEMA DE COMBOS

Combos são seqüências de golpes praticamente indefensáveis. Após um combo, o sistema do jogo mostra a quantidade de golpes detonados no oponente e o número de ataques aparece em Hits Chaos. Se você acertar 10 golpes no inimigo serão 10 Hits Chaos. Em *Rise 2* o primeiro tipo de combo envolve apenas os botões de ataque e é fácil de fazer, com grandes prejuízos para o adversário. Um exemplo pode ser feito com o Necroborg: com o robô abaixado acione rapidamente chute fraco duas vezes, soco fraco duas vezes, soco médio duas vezes e soco forte três vezes. O segundo tipo é mais complexo. O combo começa com um ataque simples e termina com um golpe especial. Um exemplo pode ser feito com o Cyborg: comece acertando uma voadora, na sequência encaixe um soco médio e termine com o Flying Punch.

FILE MANAGER

Fabricante: Mirage/Acclaim
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: PC 486 33Mhz, com 4 Mega de RAM, Kit multimídia com dupla velocidade e placa de vídeo VGA, padrão VESA
Ocupa: 3 Mega no Winchester
Som: Soundblaster e compatíveis
Controles: Joystick / teclado
Ambiente: DOS ou Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00



LOCKJAW

Lockjaw é grande e lento, seus golpes são demorados e bastante fortes. O robô não apresenta opções de combos, sua única saída são os golpes Missile e Mid Air Missile. O golpe Missile é super rápido, pode ser usado sem intervalo de tempo, é possível atirar um projétil atrás do outro.

Missile: ⬇↙⬅ + soco
Mid Air Missile: (durante o pulo) ➡➡ + soco

Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921

Uma alucinante aventura para Windows 95

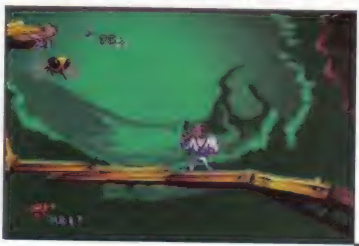
EARTHWORM JIM

Antes de ser transformado em uma minhoca com super-poderes e equipar-se com um traje high-tech especial, Jim era apenas um repulsivo verme comedor de terra. Mas, como um corajoso super-herói, ele agora tem suas obrigações: a Princesa-What's-Her-Name foi pega pelo terrível vilão Psy-Crow e para resgatá-la é preciso passar por 20 perigosas fases. Bem, essa missão é sua.

Earthworm Jim é um alucinante jogo de aventura, que depois de lançado para praticamente todas as plataformas de videogame, ganha finalmente sua versão para Windows 95, mantendo todos os detalhes e animações, com melhorias no som e imagem (256 cores) e excelente jogabilidade. Seguindo o padrão dos videogames, as fases de Earthworm têm vários inimigos e missões complexas, com chefes e sub-chefes que vão lhe dar trabalho e garantir horas muito divertidas, além de fases incríveis (veja box) com muitos desafios.

Mas Jim também tem suas exigências: para jogar é preciso ter no mínimo um 486DX-4 100, com 16MB de RAM (para que as animações não fiquem muito lentas) e uma placa de vídeo que possibilite 256 cores, para curtir todos os detalhes do jogo.

Além disso é importante ter um joystick do tipo "game-pad", parecido com o do SNes e do Mega Drive, pois jogando com o teclado, dificilmente se consegue passar pelas primeiras fases do jogo. Com um computador razoável e um gamepad, a ação fica rápida e variada e Jim obedece a todos os seus comandos no menor tempo possível.



Cenários elaborados, com muitos detalhes (acima) e desafios empolgantes e divertidos (abaixo)

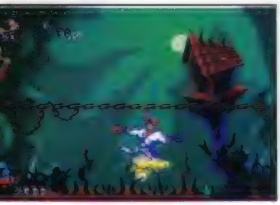
FASE SECRETA

Para acessar uma fase secreta vá até a fase 5 e chegue no terceiro macaco. Acerte o macaco (tente com o chicote e com a arma), vá para a esquerda e pegue no gancho acima da plataforma. Pule para a próxima plataforma. Em alguns dos cantos há um buraco negro com alguns pontos vermelhos. Pule nos pontos vermelhos para passar por mais essa.

Desafios

Confira os desafios de cada fase do jogo.

New Junk City - Procure bem, pois há itens escondidos. Para destruir o sub-chefe, atire (com o chicote e a arma) e pule, desviando dos destroços. Para matar o chefe, desvie do que ele joga e quando ele atirar uma caixa, empurre-o em direção a mola (no lado direito da tela).



Fique ligado pois há itens escondidos na primeira fase

Andy Asteroids 1 - É uma fase intermediária, que aparece várias vezes no jogo. Não se preocupe: é só uma corrida espacial. Fique de olho nas bolas pretas e vermelhas que aparecem no meio da corrida e aumentam a sua velocidade.

What The Heck? - Fica difícil jogar no teclado, pois os saltos e chicotadas tem que ser dados no momento preciso. Para utilizar a esfera verde, observe o sentido em que ela roda e pule andando na direção contrária. Para abrir as portas mais difíceis, dê uma chicotada nas alavancas ou roldanas. O boss é um inocente gatinho, que manda pedras e está com sua roupa. Deixe ele mandar as bolas e apenas pule. Quando pegar a roupa, atire com a arma e depois com o chicote. Isso funciona com a maioria dos inimigos.

A partir da fase 3 é importante usar um joystick para conseguir movimentos precisos

Big Brut - Siga o esquema anterior e ao chegar ao monstro não tente matá-lo. Chegue perto e corra até um local onde ele não te alcance. Não tente pular o bichinho: ele também te pega!

Andy Asteroids 2 - Semelhante à segunda fase, é apenas mais difícil, com mais asteróides e menos turbo.

Down the Tubes - Cuidado com os macacos: eles não podem ser atingidos, mas podem ser pulados. Nos primeiros há um gancho para você se prender, esperar o macaco passar e continuar a jornada. Fique esperto: há uma fase secreta logo no início.

Tube Race - A continuação da fase anterior, mas com tempo limitado. Reabasteça e seja rápido. No final, derrube o aquário com o peixinho.

Andy Asteroids 3 - Igual a fase Asteroids 1 e 2.

Snot a Problem 1 - Amarrado a uma corda, empurre seu oponente contra as rochas até a corda do inimigo arrebentar. Fique de olho na cordinha na parte superior da tela.

Snot a problem 2 - round 1 - Bungee jump de novo, só que desta vez Jim tem que ficar esperto quando chega perto da água, pois um monstro pode parti-lo ao meio.

Snot a problem - round 2 - Como a anteiror, mas mais difícil. Quando chegar ao fundo do precipício, fique esperto e mude de posição toda vez que estiver perto do monstro.

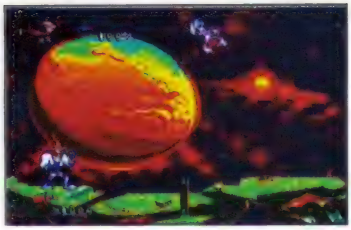
Snot a problem-round 3 - Similar a fase 10, com maiores dificuldades.

Andy Asteroids 4: Vença a corrida e pegue os itens para ter mais vantagens.

Level 5 : Repare o cenário elaborado, pois alguns itens podem passar despercebidos. Quando Jim atira, os inimigos se partem em vários pedaços e o atacam. Para matar o boss, use a chicotada primeiro e a arma para tirar sua energia.

Andy Asteroids 5 : Pegue os itens e corra na frente de Psy-Crow.

For Pete's Sake : Leve o cachorrinho de volta para a casinha, passando por obstáculos e inimigos. O único jeito de fazer o cachorrinho pular é dando chicotadas nele. Calcule bem a distância e mate os inimigos.



Use o chicote e mate os inimigos

Andy Asteroids 6 - O circuito cheio de asteróides dificulta, mas nada que um bom joystick não resolva.

Intestinal Distress - Para passar por esta, pule o mais perto possível da borda e quando começar a descer aperte o botão de pulo várias vezes. Assim, sua cabeça se transforma em uma hélice e demora mais para cair: é o tempo suficiente para você se agarrar a outra borda.

Andy Asteroids 7 - A última fase Asteroids.

Buttville - É a fase final e mais difíl. É repleta de espinhos, e cada vez que você encosta neles perde 30 % ou mais de energia. Use a cabeça (do Jim) transformando-a em hélice e decore o caminho. Mas ainda há obstáculos em toda parte: seja cauteloso com os espinhos e colméias. O boss requer um pouco mais de habilidade: é preciso pular os espinhos, sem ser esmagado e acertar no inimigo que está em cima de você.

Roberto Nagib Jr.

CHEAT CODES

Earthworm Jim tem códigos especiais para facilitar seu caminho. Para ativá-los basta digitar a seqüência correta das palavras no teclado durante o jogo:
itsawonderful - uma vida extra
popquizhotshot - sua munição chegar a 1000 bullets
onandonandon - muda os três continues para o número máximo
slaughterhouse - dá acesso as cinco primeiras fases do jogo
hatman - transforma Jim em um boneco de neve
iddqd e idkfa - apresenta a equipe produtora do game

FILE MANAGER

Fabricante: Activision
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: PC 486 DX 33 Mhz, com 8 Mega de RAM, Kit Multimídia com drive de CD de dupla velocidade
Controles: Teclado e joystick (altamente recomendado)
Ambiente: Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

Jogo cedido por Multimídia Store
Fone: (011) 5589-7347

Uma incrível missão de patrulhamento espacial

STAR RANGERS

Os Star Rangers são descendentes diretos dos antigos "rangers" (patrulheiros) do velho oeste americano e sua missão é patrulhar as fronteiras mais distantes do espaço ocupadas pelos seres humanos, para manter a lei e a ordem nesses locais.

Os fora-da-lei da raça Taureg (humanóides com aparência de répteis) consideram os terrestres como uma presa fácil e seu objetivo em *Star Rangers* é percorrer o espaço e proteger as bases espaciais humanas nas proximidades da fronteira com a raça dos Tauregs.

As seqüências de animação do jogo impressionam, com efeitos especiais em 3D e gráficos vetorizados texturizados, que garantem a sensação de que sua espaçonave realmente atravessa as estrelas.

Combate sideral

Assuma o comando da nave e inicie a perseguição aos bandidos, destruindo as bases inimigas. O jogo tem um modo de treinamento, no estilo arcade (flipperama), onde você conta com munição infinita e enfrenta uma série de inimigos. Nesse caso eles são cada vez mais numerosos e com níveis maiores de inteligência.

Outra opção é o modo de campanha, com fases em seqüência, para que o jogador possa iniciar sua carreira de "ranger" patrulhando o espaço sozinho ou acompanhado por um wingman. Com o tempo, as missões ficam mais complicadas e perigosas, e aumenta significativamente o número de oponentes. Entre tiros, explosões e perigosos bandidos, parece que você e seu wingman são os únicos "rangers" disponíveis em todo espaço sideral.

Roger Techima

Assuma o comando, fique de olho na energia e acerte a mira para destruir os fora-da-lei da raça Taureg

FILE MANAGER

Fabricante: Interactive Magic
Distribuidor no Brasil: BMG Interactive (021) 285-1048
Configuração mínima: 486 DX 66Mhz, com 8 Mega de RAM, CD de dupla velocidade
Ocupa: 21 Mega no Winchester
Gráficos: vetoriais
Som: Sound Blaster/Pro, Roland, Gravis e compatíveis
Controles: Joystick
Ambiente: DOS
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

ATENÇÃO STAR RANGER

- O *plasma cannon* é bem melhor que o *auto cannon*.
- Ao perseguir um bandido, use a tecla ENTER para manter-se à mesma velocidade que ele.
- Cuidado: algumas naves têm canhão traseiro.
- Fique de olho na energia disponível, que determina tudo em seu caça, desde armas, motor, defesa e principalmente o salto pelo hiperespaço. Escolha bem os seus saltos para não desperdiçar energia. Se ficar zerado, terá de ser rebocado de volta a sua base.
- Mantenha seus disparos na retícula de mira computadorizada, o que aumenta suas chances de acertar o alvo.
- Não desperdice mísseis poderosos contra os caças para não ficar sem poder de fogo contra transportes, cruzadores ou mesmo bases inteiras.
- Ao abater um inimigo, cuidado para não ser atingido pela explosão ou pelos destroços. Desvie sempre.

Coleções

Tudo que você queria ler, está na mesma revista

CD Série Ouro

14 TENORES

Os maiores de todos os tempos

4 CD's 1 POR MÊS

SISAL EDITORA

REVISTA + CD

APENAS R$ 8,90

Próxima edição MARIA CALLAS

JOGOS OLIMPÍCOS NA WEB

Fique ligado em Atlanta através da www

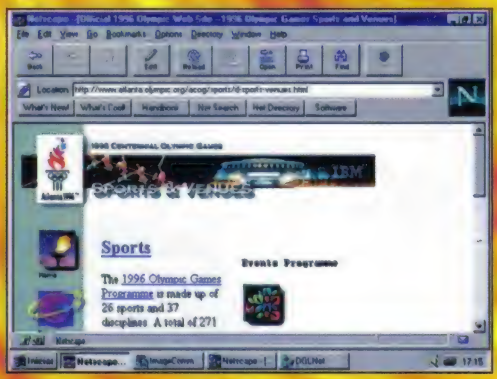
Para acompanhar todos os detalhes das Olimpíadas de Atlanta, além dos jornais, noticiários de TV e boletins especiais de canais de televisão por assinatura e a cabo, este ano os brasileiros contam com mais uma fonte importante de informação: a Internet.

Através da rede é possível saber tudo sobre todos os esportes olímpicos e até mesmo acompanhar os resultados das provas, poucos minutos após o encerramento de cada competição.

Para isso basta acessar as páginas do site oficial das Olimpíadas na Internet (http://www.atlanta.olympic.org/), produzido através de um acordo entre a IBM e os coordenadores dos Jogos Olímpicos de Atlanta, que pretendem divulgar o evento em todo o mundo também através da rede.

O site, que é todo em inglês, conta com painéis animados na tela de abertura e até contagem regressiva para o início dos Jogos. Com um visual elaborado, a página é bem completa e a atualização é constante. Há tanto material disponível, que às vezes fica difícil encontrar as informações. Só depois de uns 15 minutos "brincando" com o site, o usuário fica familiarizado e consegue encontrar o que procura.

É possível consultar um histórico da cidade de Atlanta, nos EUA (a sede das Olimpíadas), conhecer mais sobre todas as modalidades esportivas e conferir as datas, locais e horários de competições. O item "News"



Há informações bem completas, além de vídeos, sons e fotos

Há muitas fotos radicais disponíveis no site

apresenta as últimas notícias referentes ao evento, já Sports e Venues destaca a programação esportiva e os eventos especiais previstos para as delegações.

Compras on line

Uma das opções disponíveis é o sistema de compras com cartão de crédito internacional, que pode ser utilizado para adquirir ingressos para as provas, além de materias promocionais oficiais das Olimpíadas, como camisetas e miniaturas. Os produtos são enviados pelo correio, o que significa que você corre o risco de comprar um produto e só recebê-lo depois que as Olimpíadas já tiverem acabado.

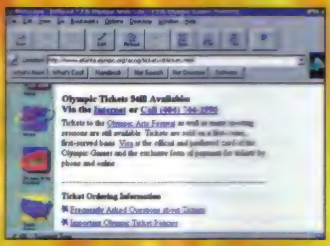
Ainda asssim, a dica vale para os colecionadores, que têm uma excelente oportunidade de adquirir um produto com a marca oficial dos Jogos Olímpicos de Atlanta.

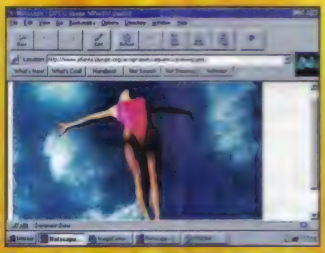
Além do site oficial, há outras páginas sobre Olimpíadas disponíveis na web, geralmente produzidas por empresas ou mesmo por fãs de esportes. Para encontrar esses sites na Internet, utilize os servidores de procura (veja box), que já têm até areas específicas para Jogos Olímpicos.

Quem se liga em esportes pode também procurar sites específicos de basquete, natação, judô, atletismo e outros temas, além de acessar informações sobre as Olimpíadas anteriores.

Se você não foi convocado para participar da delegação brasileira em Atlanta, o jeito é ficar on line com a página das Olimpíadas e torcer pelo Brasil.

Toni Cavalheiro





Pode-se comprar ingressos, camisetas e material promocional das Olimpíadas 96, através de cartão de crédito internacional (acima) e pesquisar sobre praticamente todas as modalidades esportivas diferentes, com imagens incríveis

NOTÍCIAS NA REDE

Confira aqui algumas dicas importantes para encontrar outras referências sobre as Olimpíadas e esportes na Internet.

- No servidor de procura Altavista, o modo mais simples é descobrir as pessoas que tem um link para a página oficial, pois em geral essas pessoas têm ligação com o assunto. Para localizar por link, entre no Altavista (**http://www.altavista.digital.com**) e procure com a string: (**link:www.atlanta.olympic.org - www.atlanta.olympic.org**). Assim, vão aparecer diversos sites com informações referentes as Olimpíadas.
- No Yahoo (outro servidor) há uma área exclusiva para os Jogos Olímpicos. Tudo que você precisa fazer é entrar no site do Yahoo (**http://www.yahoo.com**) e navegar pelos links **Recreation/ Sports/ Events/ International_Games/Olympic_Games** e se divertir.

REGRA UM INTERNET
35 NODES - ATÉ 33.600 BPS
INTERNET E BBS MULTIMIDIA
MAIS DE 30.000 ARQUIVOS
25 GB
WEB
NEWSGROUPS
FTP
E MUITO MAIS...
HTTP://WWW.REGRA.COM.BR

Laser Software

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

JOGOS EM CDs	
Mortal Kombat 3	R$ 69,00
Fifa 96	R$ 72,00
EF2000	R$ 72,00
Cinema 2	R$ 75,00
Rebel Assault 2	R$ 75,00
Screamer	R$ 72,00
Ripper (6 Cds)	R$ 76,00
The Dig (legendado)	R$ 75,00
NHL 96	R$ 72,00
NBA 96	R$ 72,00

JOGOS EM DISQUETE

Preço por disquete R$ 3,50

3D NUKEN	11 HD
BATMAN FOREVER	6 HD
FIFA96	11 HD
TOP GUM	10 HD
CAESAR II	13 HD
WARCRAFT II	10 HD
INDY CAR II	13 HD
WESTLEMANIA	8 HD
JAGGED ALLIANCE	7 HD

Rua 24 de Maio, 35 - 15º andar conj. 1514
Cep: 01041-001 - Fone: 221-6883 São Paulo

SAMPASOFT

SAMPA SOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS
COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRO STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

Impacto INFORMÁTICA

TUDO EM SOFTWARE, GAMES E MULTIMÍDIA

ACEITAMOS SEU CARTÃO DE CRÉDITO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

SERVIÇO HOT FAX
844.0999 cód. 070707

Ligue Grátis:
0800-120130

R. Carneiro da Cunha, 777 - Saúde / CEP 04144-001 - São Paulo - SP
Fone:(011) 5581-9151 - Fax:(011) 577-5575 - Vendas: (011) 579-0177

O Mundo em suas Mãos

ACESSO TOTAL A INTERNET !

BBS com mais de 23.000 arquivos shareware.

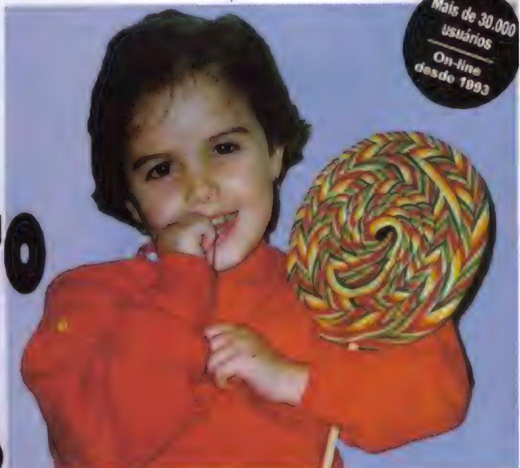
Jogos OnLine, Chat e muito mais !
Totalmente em português.
Aceitamos cartões de crédito.

http://www.node1.com.br

NODE 1 B·B·S

BBS: (011) 5561.3155
FAX: (011) 542.9694

Mais fácil que tirar pirulito de uma criança.



CD-ROM exclusivo com instalação automática de softwares - Sistema de tempo INTELIGENTE - TELESUPORTE eficiente - Cartão do Associado - 5 opções de assinatura (de 20-60 horas de acesso à INTERNET por 24 reais).

Que outro provedor lhe dá até 60 horas mensais por 24 reais?

Telesuporte (011) 889-0075 - Internet (011) 889-9200 - BBS (011) 884-2446
(Horário comercial)

STI
O seu canal mais fácil com a INTERNET

SUPRIMIDIA

PREÇOS IMPERDÍVEIS

Kits Multimídia
Micro-computadores
Impressoras
Móveis
Acessórios

Entrega grátis em todo o ABC
Despachamos para todo o Brasil

(011)454-8788

Av. Pereira Barreto, 784 - Santo André-SP

OS MELHORES E MAIS NOVOS TÍTULOS DE GAMES EM CD-ROM VOCÊ SÓ ENCONTRA NA MCL!

CONFIRA!

GAMES	INFANTIS
•POWER GAMES	•CDZINHO
•FX FIGHTER	•TV COLOSSO
•MORTAL COMBAT 3	•TURMA DA MÔNICA
•INDYCAR	•TURMA DA FOFURA
•FANTASMAGORIA	•PINT. C/ SENNINHA
•FATALL RACER	•COELHO CLIC CLIC
•NASCAR RACER	•CORES E FORMAS

MCL INFORMÁTICA
Comércio Representação e Informática Ltda.

DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS EM CD-ROM

MICROCOMPUTADORES
Consulte nossos preços!

Rua: Zanzibar, 1118 - C - Casa Verde - 02512-010
Fone/Fax.:858-2586 - 858-5940

EcoDigit BBS

Nesta Home você se sente em casa !

Acesse a Internet com Qualidade!
Temos uma linha de 64k para 10 linhas.
E ainda desfrute de uma BBS que está no ar a mais de 5 anos.
São milhares de programas, jogos, jogos "on line", chat "on line", mensagens etc...

BBS: (011) 572 5666

e-mail: info@ecodigit.com.br
http://www.ecodigit.com.br

CD-ROM

COM ATÉ 20% DE DESCONTO

A LVC tem centenas de CDs até 20% mais baratos que na concorrência

Vendas em nosso escritório ou pelo correio

Super Street Fighter 2

Nascar Racing

Primal Rage

Full Throttle	R$ 59,00	Gigagames 1/2/3	R$ 35,00
Terminal Velocity	R$ 39,00	Mad Dog McCree 1	R$ 29,00
Battle Beast	R$ 49,00	7th Guest	R$ 36,00
Primal Rage	R$ 69,00	Arthur's Teacher Trouble	R$ 29,00
Magic Carpet 2	R$ 59,00	Mech Warrior 2	R$ 59,00
Indy Car Racing 2	R$ 83,00	Rise of the Triads	R$ 39,00
Dawn Patrol	R$ 39,00	SU-27 Flanker	R$ 39,00
Fifa Soccer 96	R$ 77,00	Beach Girls (filme XXX)	R$ 25,00
Screamer	R$ 75,00	Sweet Summer (filme XXX)	R$ 25,00

Sobre os preços acima ainda existem descontos! E mais centenas de títulos com excelentes preços !!! Peça nosso catálogo gratuitamente!

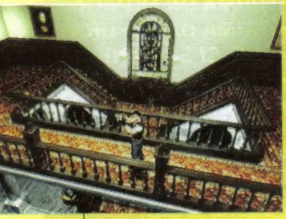
Veja também este livro de Laércio Vasconcelos. Ensina todas as dicas para você configurar a memória, placa de som, CD-ROM e tudo mais que seu micro precisa para jogos
140 páginas. Preço: R$ 35,00

Aceitamos todos os cartões de crédito, inclusive para vendas pelo correio

VISA

Laércio Vasconcelos Computação LTDA
Av. Rio Branco, 156/2811 - Centro - Rio de Janeiro
Tel (021) 262-1776, Fax (021) 262-3824
Cartas para Caixa Postal 4391, CEP 20.001-970
Rio de Janeiro - RJ

RESIDENT EVIL



Depois de lançar Mega Man X para PC, a empresa japonesa Capcom decidiu entrar mesmo na área de jogos para computador e anuncia o lançamento de Resident Evil, um dos melhores adventures dos videogames, também para a plataforma PC. Inicialmente Resident Evil foi lançado para o videogame 3DO da Panasonic e depois em versões para Sega Saturn e Playstation. Resident Evil reúne em um mesmo jogo todos os ingredientes de famosos adventures. O enredo é mais intrigante do que o de Phantasmagoria, os gráficos mais elaborados do que os de Gabriel Knight 2 e a interatividade é impressionante.

Mistério na mansão

A história começa quando um grupo de quatro soldados é deixado por um helicóptero na floresta, para esclarecer as circunstâncias que envolvem o desaparecimento de uma outra equipe da polícia. Surpreendentemente um terrível monstro aparece e os força a correr para dentro de uma antiga mansão, onde o desafio começa. É possível escolher entre dois personagens: Chris Redfield ou Jill Valentine. Dependendo do personagem, o jogo toma um rumo completamente diferente. Com a garota o jogo é bem mais técnico, cheio de ciladas e armadilhas. Já com o homem, tudo fica mais parecido com um game de ação, com diversos inimigos e sem muitas complicações.

E é bom se preparar para muitos sustos: logo no início há um zumbi morto no chão...ou melhor, quase morto. Quando você menos espera ele agarra o seu pé! Este é só o começo da aventura, com fundo musical sinistro e clima arrepiante. Nem pense em andar distraído pela mansão: a qualquer momento você pode ser atacado por um lobo.

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Scanner Cristiano M@trix 18/04/2011

Josias Silveira (responsavel)
Diretor Editorial: Mônica Pina
Redator-Chefe: Toni Ricardo Cavalheiro
Consultor: Daniela Almeida Silva, Eduardo Murata, Fábio Akita, Hugo Santos
Colaboradores: Roberto Nagib Júnior, Roger Techima e Silvio Deusth
Supervisão de Arte: Paulo Affonso Soares
Fotografia: Studio Norberto Marques
Edição de Arte: Eurico Kenji Sakamoto
Produção Gráfica: Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor: Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial: Márcio Saldanha, filho
Gerente SP: Elvira Tavernelli
Representante SP: Carla Cristina Simões
Gerente RJ: Marconi Brandão
Representante RJ: Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing: Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-Geral: Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.
COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.
COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.
Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.
Fotolitos: EcoDigit
Impressão: GRÁFICOS BLOCH S.A.

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

JUN/96

PARA QUEM
TEM ENERGIA
NÃO TEM
GAME OVER.
Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO
COM 7 VITAM

CD-ROM

EXTENSO CATÁLOGO DE CD-ROM

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE BYTE

(0800) 260 260